

KONAMI®

取扱説明書

# OPERATOR'S MANUAL

2P  
同時プレイ



イックス・メン

THE UNCANNY X-MEN and all Marvel characters TM & © 1992 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. © 1992 KONAMI All Rights Reserved.

#### (4) 各項目の説明

1. I/O CHECK  
各コントロールのスイッチがはいると「1」を表示します。メインメニュー画面に戻るには、1P、2Pのスタートボタンを同時に押してください。
2. SCREEN CHECK  
格子スクリーンを使って画面の焦点、歪み、大きさなどを調整してください。
3. COLOR CHECK  
カラーバーの指定された部分が無色となるように画面の明るさを調整してください。
4. SOUND CHECK  
「SOUND SCALE CHECK」では、H、L、M……トの音階が鳴ります。  
「SOUND CODE」では1P用のレバーを左右に倒すと音コードが移行します。
5. MASK ROM CHECK  
各ROMを順番にチェックし、「OK」または「BAD」を表示します。
6. GAME OPTIONS  
この項目を選ぶと次のような画面が表示されます。1P用レバーの上下で変更する項目を選び、左右で設定を変更してください。工場設定は緑色で表示されており、変更後の設定は赤で表示されます。(下記の設定は必ずしも工場設定ではありません。)変更が終了したら「SAVE AND EXIT」を選択して1Pスタートボタンを押すとセーブした後メインメニューに戻ります。

GAME OPTIONS	
PLAYER'S LIFE	1 CREDIT 2 LIVES
DIFFICULTY LEVEL	4 / MEDIUM
LOOP SETTING	GAME OVER AFTER FINAL STAGE
MAXIMUM MUTANT POWER	9
VIDEO SCREEN FLIP	NORMAL
SOUND OUTPUT	STEREO
SOUND VOLUME	
SOUND IN ATTRACT MODE	ALL THE TIME
FACTORY SETTINGS	
SAVE AND EXIT	
EXIT	
PLAYER1 JOYSTICK UP/DOWN=SELECT OPTION	
PLAYER1 JOYSTICK RIGHT/LEFT=MODIFY SETTING	

- .....1クレジットにつき1〜9人まで設定可能。
- .....8段階の中から選択。
- .....「GAME OVER AFTER FINAL STAGE(1周エンリ)」または「AFTER SECOND ROUND(2周エンリ)」
- .....ミュージックパワーは最高9個または6個まで。
- .....「NORMAL」または「UPSIDE DOWN」
- .....「STEREO」または「MONAURAL」
- .....0〜30の間でレベル調整。
- .....「ALL THE TIME(常にON)」、「COMPLETELY OFF(常にOFF)」、「ONCE EVERY 3 CYCLES(3回に一度鳴る)」、「ONCE EVERY 5 CYCLES(5回に一度鳴る)」の中から選択
- .....すべての設定が工場出荷時の設定に戻る。

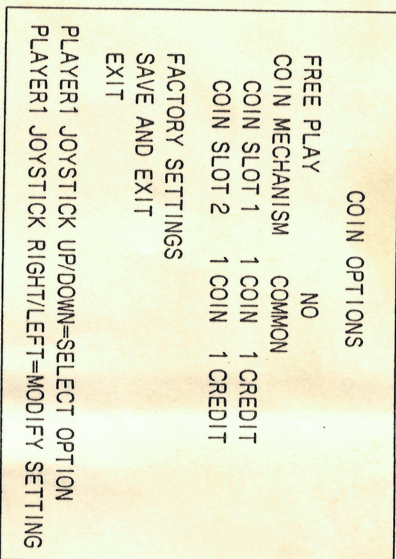
\*変更をした後で「SAVE AND EXIT」ではなく「EXIT」を選んでしまった場合、「YOU DID NOT SAVE. DO YOU WANT TO SAVE? YES/NO」というメッセージが表示れ、セーブするかしないかを問います。「YES」を選ぶと「NOW SAVING」と出てセーブしてからメインメニュー画面に戻ります。

「NO」を選ぶと「NO MODIFICATION」と表示され、変更した内容はセーブされません。



## 7. COIN OPTIONS

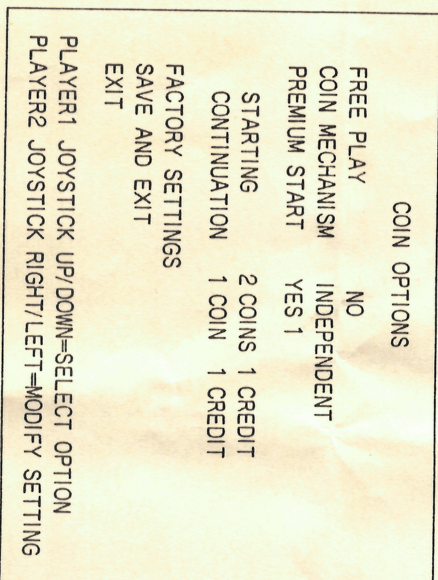
この項目を選択すると次のような画面になります。2コインスロットの筐体ではコインメカニズムを「共通型」か「独立型」かを選んでください。「共通型」ではコインスロット毎に、コイン設定を行うことができます。



.....「COMMON (共通型)」または「INDEPENDENT (独立型)」

—上記「GAME OPTIONS」と同様

「独立型」コインメカニズムを選択した場合、左のコインスロットは1P用、右のコインスロットは2P用となります。この設定ではまた、「PREMIUM START」(カミズスタート) という設定ができます。これはスタート時のコイン数をコンテニュー時より多く設定 (例えば、スタート時2コイン、コンテニュー時1コイン等) することができます。



.....「NO」または「YES 1」から「YES 4」のいずれか (YESのあとの数字はスタート時に余分に必要なコイン数を表します)

—「GAME OPTIONS」と同様。

プレイアムスタート設定を行う場合は、スタート時に余分に必要なコイン数を選択し、それからコンテニュー時のコイン設定を行います。スタート時のコイン数はそれらを合計した数になります。プレイアムスタートにしない場合は、スタート時とコンテニュー時の必要コイン数は同じになります。

\*コイン設定一覧表

コイン数	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	4	4
クレジット数	1	2	3	4	5	6	7	1	3	5	1	2	4	5

Wiring Diagram

