

# コードレビューをカイゼンする 基本の考え方

宮崎章太 [@mazamachi](#) (株式会社HERP)

2021-12-01 コードレビューLT会 #codereviewlt

きょう言いたいこと

コードレビューでは

レビューすることを減らそう

コードレビューでは

○○の○○○○○○と○○○○で  
レビューすることを減らそう

# ここでCMです

- 宮崎章太 [@mazamachi](#)



# ここでCMです

- 宮崎章太 [@mazamachi](#)
- 株式会社HERP



**現場巻き込み型の採用活動で採用を加速**

スクラム採用のための採用管理システム「HERP Hire」

顧客満足度 **NO.1**

HERP Hireを無料で利用する

無料 サービス資料ダウンロード

adTreview GRID AWARD 2020 Spring 採用管理 (ATS) 部門



HERP 株式会社HERPの全ての求人一覧

ツイート シェア 共有する

コーポレート 4件 > ビジネス(Revenue) 9件 > プロダクト開発(Development) 16件 >

00.新規事業開発担当\_Revenue

採用の課題を解決し、「採用を変え、日本を強く。」というミッションを実現する新規事業開発担当を募集！

◆HERPについて・「採用を変え、日本を強く。」をミッションに掲げ、現場主導型の採用 (=スクラム採用) を実現する採用管理システム...

ビジネス(Revenue)

01. HERP Hire 事業開発担当\_Revenue

HERP Hireの事業を飛躍的に成長させるBizdevを募集！

◆HERPについて・「採用を変え、日本を強く。」をミッションに掲げ、現場主導型の採用 (=スクラム採用) を実現する採用管理システム...

# ここでCMです

- 宮崎章太 [@mazamachi](#)
- 株式会社HERPソフトウェアエンジニア
  - バックエンド開発、フロントエンド開発、要件定義、プロマネ、UXリサーチ、採用活動、カスタマーサクセス、などなんでも屋

# ここでCMです

- 宮崎章太 [@mazamachi](#)
- 株式会社HERPソフトウェアエンジニア
  - バックエンド開発、フロントエンド開発、要件定義、プロマネ、UXリサーチ、採用活動、カスタマーサクセス、などなんでも屋
- カイゼン中毒

コードレビューでは

レビューすることを減らそう

# たまたま起きてたミス



新規メンバー

コード書いてみた！レビューお願いします

let じゃなくて const 使ってね  
変数名は小文字をお願いします  
どういう動作確認したか教えてください

直してみました！

ありがとう！ approve です



レビュワー

# たまたま起きてたミス



新規メンバー

コード書いてみた！レビューお願いします

let じゃなくて const 使ってね  
変数名は小文字をお願いします  
どういう動作確認したか教えてください

直してみました！

ありがとう！ approve です



レビュワー



後にもっと大きな問題（バグや設計ミス）が発覚

# たまたま起きてたミス



新規メンバー

コード書いてみた！レビューお願いし

パッと目につく問題ばかり  
レビューしてしまう

let じゃなくて const 使ってね  
変数名は小文字をお願いします  
どういう動作確認したか教えてください



レビュワー

直してみました！

ありがとう！ approve です



後にもっと大きな問題（バグや設計ミス）が発覚

# レビューにまつわる認知バイアス

- 可用性ヒューリスティック：認識、理解、決定の際に、思い出しやすい情報だけに基づいて判断する傾向
- フォーカス効果：最初に接した情報に引きずられ、物事の全体像ではなく一部分の側面しか見ようとしめない傾向
- ユニットバイアス：課題を終了する事に注意を集中する傾向。何であれ、やり終える事に人間は満足を感じる

**大きい問題にフォーカスするために**

コードレビューでは

○○の○○○○○○と○○○○で  
レビューすることを減らそう

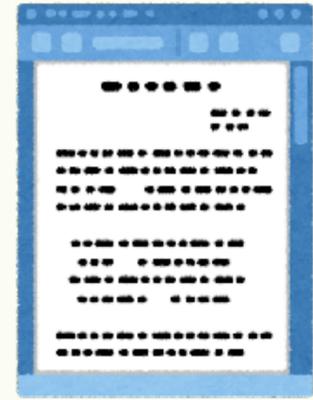
コードレビューでは  
事前のすり合わせと自動化で  
レビューすることを減らそう

# Happy Story



新規メンバー

なるほど、この repository ではこう書くのか



事前説明文書

let じゃなくて const 使ってね  
変数名は小文字をお願いします



CI

ここのコード、こう書いたほうが良いと思う  
ここテストケース足したほうが良いよ  
こういう時にバグりそう



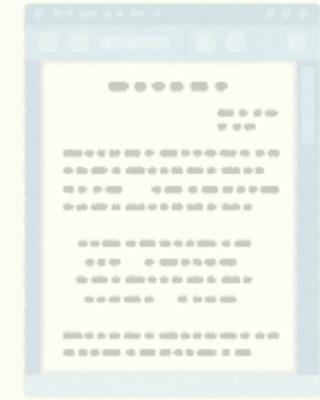
レビュワー

# Happy Story



新規メンバー

なるほど、この repository ではこう書くのか



事前説明文書

let じゃなくて const 使ってね  
変数名は小文字をお願いします



CI

ここのコード、こう書いたほうが良いと思う  
ここテストケース足したほうが良いよ  
こういう時にバグりそう



レビュワー

難しいけど大事な部分に集中してレビューできる

**どうやってカイゼンする？**

# コードレビューで見ること

- コーディング規約に沿っているか
- テストは書いてあるか
- テストは通るのか
- テストケースは適切か
- 誰のレビューが必要か
- 実際に動くのか
- 保守性の高いコードになっているか
- デプロイする際にどんな準備が必要か
- Git のコミットログは見やすくなっているか
- わかりやすいコメントは書いてあるか
- より良い書き方はないか
- 利用ライブラリのバージョンは適切か
- etc...

必要な知識が多い



必要な知識が少ない

自動化  
しづらい

自動化  
しやすい



必要な知識が多い

より良い書き方はないか

保守性の高いコードに  
なっているか

テストケースは適切か

誰のレビューが  
必要か

コーディング規約に  
沿っているか

自動化  
しづらい

自動化  
しやすい

自動テストは通るのか

デプロイする際に  
どんな準備が必要か

実際に動くのか

Git のコミットログは  
見やすくなっているか

わかりやすいコメントは  
書いてあるか

利用ライブラリの  
バージョンは適切か

必要な知識が少ない

必要な知識が多い

より良い書き方はないか  
保守性の高いコードに  
なっているか  
テストケースは適切か

# コードレビュー すべき領域

コーディング規約に  
沿っているか  
①  
誰のレビューが  
必要か  
自動化で  
どうにかなる  
領域  
自動テストは通るのか  
Gitのコミットログが  
見やすくなっているか

②  
デプロイする際に  
どんな準備が必要か  
実際に動くのか  
わかりやすいコメントは  
書いているか

# 事前にすり合わせ すべき領域

必要な知識が少ない

自動化  
しづらい

自動化  
しやすい

必要な知識が多い

より良い書き方はないか

コードレビュー

保守性の高いコードに  
なっているか  
すべき領域

テストケースは適切か

自動化  
しづらい

①

自動化で  
どうにかなる  
領域

自動化  
しやすい

②

デプロイする際に  
どんな準備が必要か  
事前にすり合わせ

実際に動くのか  
わかりやすいコメントは  
書いてあるか  
すべき領域

必要な知識が少ない

# ①自動化の例

- CI上でビルドやテストを走らせる
- CIで自動フォーマッタ (e.g. Prettier) や Linter (e.g. eslint) も走らせる
  - GitHub の機能の Problem Matchers を使うと、  
コードレビューっぽいコメントを自動でつけてくれて便利
- CODEOWNERS ファイルを活用して、自動で review request 出来るようにする
- CI 上でライブラリインストールして lock ファイルと差分がないかチェックする

必要な知識が多い

より良い書き方はないか

コードレビュー

保守性の高いコードに  
なっているか  
すべき領域

テストケースは適切か

コーディング規約に  
沿っているか

①

誰のレビューが  
必要か

自動化で

どうにかなる  
自動テストは通るのか

Gitのコミットログは  
見やすくなっているか

領域

自動化  
しやすい

自動化  
しづらい

②

事前にすり合わせ

すべき領域

必要な知識が少ない

## ②事前すり合わせの例

- pull\_request\_template.md を活用して、PR description に書くべき内容を毎回わかりやすくする
- 社内 wiki (Scrapbox) に README や CONTRIBUTING.md 的な内容を用意する
  - GitHub 上でメンテすると、PR出す必要があって面倒。更新しやすい場所にあったほうが良いと考えている。
- わかりやすかった/レビューで良くなったPRを公の場で称える

# ②事前すり合わせの例

HERP 



## CONTRIBUTING.md

[#dev/README](#)

|

### 安心してデプロイするために

- どういう動作確認をしたのかPRに書きましょう
  - 動作確認できていない場合、その理由を書いてレビューを説得しましょう
- デプロイ時にどのような作業が必要になるか書きましょう

### お作法

- PR 内で conflict が発生した時に、merge commit を作らないようにしましょう
- PR 内の軽微な修正は fixup など commit しておき、最後に `git rebase --autosquash` などで綺麗にしてから merge しましょう
- 参考
  - `git rebase -i` と `git commit -fixup` - オイオイオイ書くわアイツ  
<https://tmmjm.hatenablog.com/entry/2017/11/01/033318>
- ちな理由
  - `git bisect` とか過去の変更理由を負う時に、merge commit があると調査が難しくなるため

コードレビューでは  
事前のすり合わせと自動化で  
レビューすることを減らそう

コードレビューでは  
事前のすり合わせと自動化で  
レビューすることを減らそう

カイゼン知見あったら  
教え合いましょう！

# 参考文献

- 久禮 尚ほか. 「作成者の認知バイアスに着目したレビュー手法の提案」 SQiP研究会. 2017

# 最後にCMです：採用しています！

- HERP Culture Deck: <https://culture.herp.co.jp/>
- エンジニア向け採用資料: <https://github.com/herp-inc/engineering-careers>
- エンジニア系職種採用ページ: <https://herp.careers/v1/herpinc/requisition-groups/84aec4e1-19c7-4268-b62a-027470d1ebd9>