

# Python 3.9 時代の 型安全な Python の極め方

小笠原みつき / @yamitzky

3.10  
Python ~~3.9~~ 時代の  
型安全な Python の極め方

小笠原みつき / @yamitzky

# Agenda

1. 導入
2. 基本編: 型ヒントの概要と基本文法
3. 応用編
  1. 型チェック
  2. 高度な型でモデリング
  3. ランタイムの型ヒント
4. まとめ

## Q. 普段、Python で型書きますか？

型を書けることを知らなかった

あまり型を書かない

基本的な型を書くようにしている

ジェネリクスなど、型を使いこなしている



← 「型書きたい！」

← 「これも使ってみよう！」

← 「知らなかった！」

23票・最終結果



## 話さないこと

- 3.8 時代に出番がないもの
- 継承の複雑な話 (mroとか)
- 文法\*だけ\*

# 1. お前、誰よ？



- 小笠原 光貴 / @yamitzky

- JX通信社 取締役CDO

- 好きな技術:

TypeScript、Python(2013年～)

サーバーレス、GraphQL etc…





- 「今起きていることを明らかにする」  
報道テクノロジーベンチャー
- PyCon JP 2020 Silver Sponsor
- もちろん「型」書いてます!

**Python のチーム開発や  
大規模な Python プロジェクト  
不満がありませんか？**



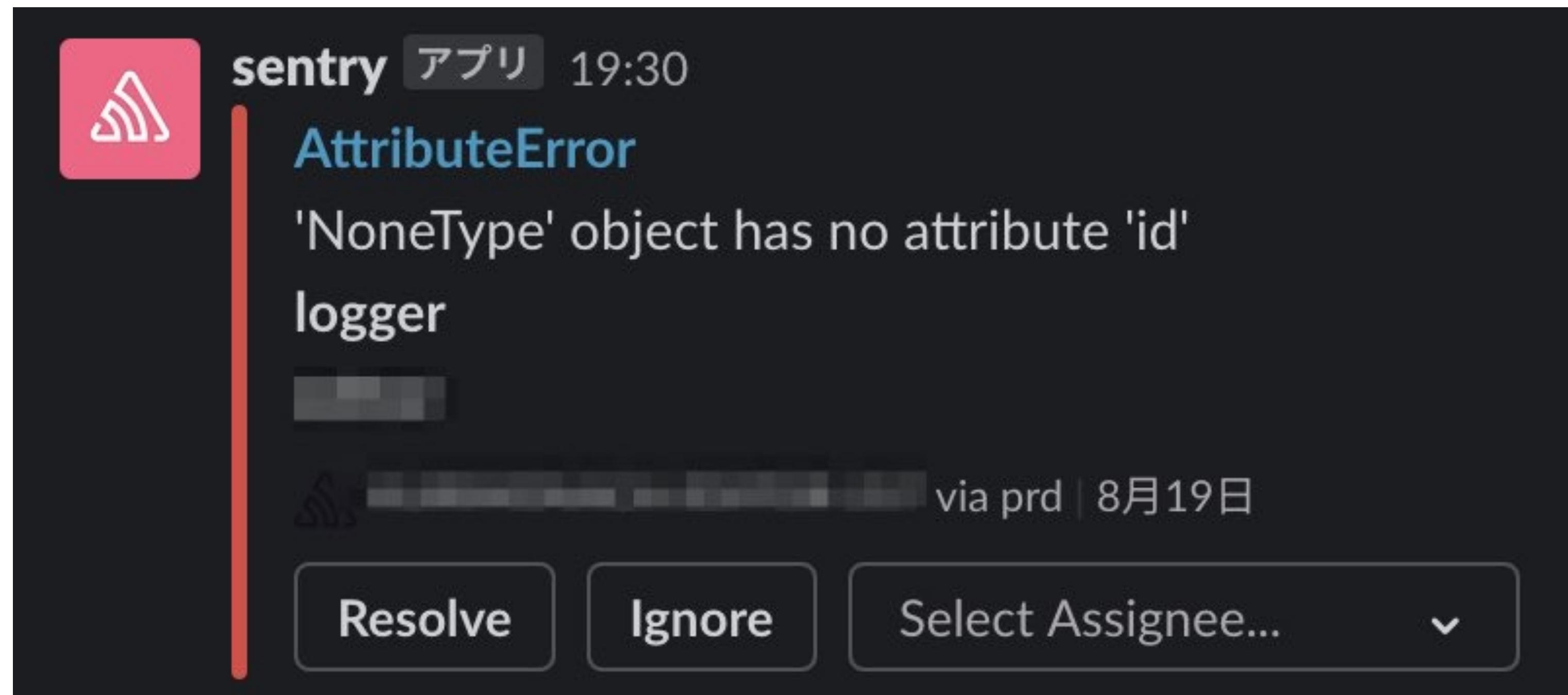
```
AttributeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-6-10ebb3994871> in <module>
----> 1 text.lower()

AttributeError: 'NoneType' object has no attribute 'lower'
```

```
KeyError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-15-91480d94728d> in <module>
----> 1 user['name']

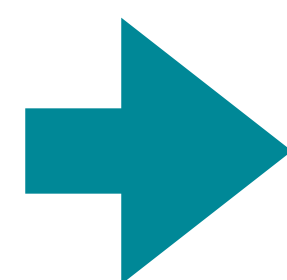
KeyError: 'name'
```

※弊社某プロジェクトにもありました🙄



## エディタの補完

```
def convert_text(text):  
    return text.
```



```
def convert_text(text: str):  
    return text.
```

- capitalize
- casefold
- center
- count



## API通信で返ってくる内容がよくわからない🤔

```
result = requests.get('http://.../hoge.json').json()
```

```
-----  
KeyError                                Traceback  
<ipython-input-22-07e351311344> in <module>  
----> 1 result['count']  
  
KeyError: 'count'
```



動的型付き言語の不満

「型」で解決できます💡

# 02

## 基本編

Python の型の概要と基本文法

# Python の型ってなんだろう

- 正式名称は「Type Hint(型ヒント)」
- PEP 484 で Python3.5(2015～) から入った文法
- 目的: 静的解析、リファクタリング、コード生成など
- Python が静的型付き言語になったわけではなく、  
任意・後付けの型システム

※ このスライドで「型」と言及する際は「型ヒント」のことを言います

# 静的解析

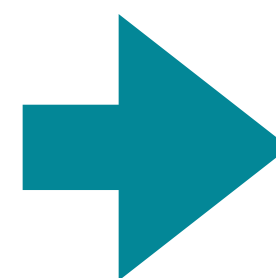
```
"str" has no attribute "lowr"; maybe "lower"? mypy(error)
```

問題を表示 (\F8) 利用できるクイックフィックスはありません

```
text.lowr()  
~~~~~
```

# リファクタリング

```
class User:  
    id: str  
  
user = User()  
user.id
```



```
class User:  
    email: str  
  
user = User()  
user.email
```



# Python は「静的型付き言語」ではない

Q1: このコードは実行時エラーになる？ 🤔

```
text: str = 42
```

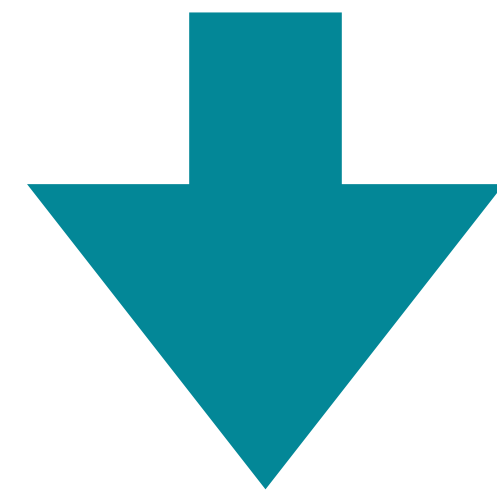
Q2: 型の情報は str? int? 🤔

```
print(type(text))
```

# Python は「静的型付き言語」ではない

A1: 実行時にはエラーは発生しない 🙄

A2: `type()`の戻り値としては型ヒントは無関係



サードパーティーのツールを組み合わせ活用 👍

# Python の「型」を 取り巻くサードパーティー

静的解析

mypy  
pyright  
pytype



エディタ  
(補完など)

PyCharm  
VSCode  
Vim

FastAPI      pydantic

実行時のバリデーションなど

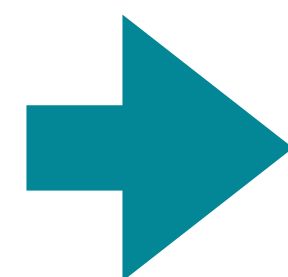
### ここまでのまとめ

- 正式名「Type Hint」を紹介
- Python は動的型付き言語であり、型ヒントは強制されない
- Python 自体は型チェックを行わない。  
3rd party ツールを組み合わせる



### 変数

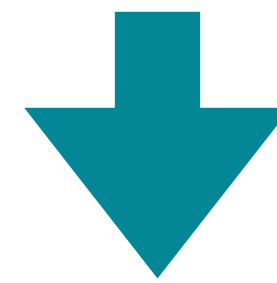
```
text = '文字列'  
age = 100  
deleted = False
```



```
text: str = '文字列'  
age: int = 100  
deleted: bool = False
```

# 関数

```
def is_around_30(age):  
    return age >= 27 and age <= 33
```



```
def is_around_30(age: int) -> bool:  
    return age >= 27 and age <= 33
```

引数だけ書いてもOK 🙋

```
def is_around_30(age: int):  
    return age >= 27 and age <= 33
```

戻り値だけ書いてもOK 🙋

```
def is_around_30(age) -> bool:  
    return age >= 27 and age <= 33
```

### Exercise

次のコードを型チェックツールで解析すると…？

```
def is_around_30(age: int):  
    return age >= 27 and age <= 33  
  
is_around_30(29)
```

もちろんOK 



### Exercise

次のコードを型チェックツールで解析すると…?

```
def is_around_30(age: int):  
    return age >= 27 and age <= 33
```

```
is_around_30("文字列を入れる")
```

もちろんNG 

「型」のエラーは  
赤波線で表現します  
~~~~~

# class

```
class User:  
    name: str  
    age: int  
    def __init__(self, name: str, age: int):  
        self.name = name  
        self.age = age
```

← プロパティの定義

← メソッド定義

```
def is_around_30(user: User):  
    return user.age >= 27 and user.age <= 33
```

← 変数の型として利用

```
user = User("Batman", 29)  
is_around_30(user)  
is_around_30("xxx")
```

### 継承の扱い

```
class Animal:  
    name: str  
    age: int  
  
class Dog(Animal):  
    ...  
  
class Tomato:  
    ...
```

```
animal: Animal = Animal()
```

↓ 派生クラスは基底クラスに代入できる👌

```
dog: Animal = Dog()
```

↓ 継承してないとももちろんダメ🙅

```
tomato_is_not_animal: Animal = Tomato()
```



# プロパティの型がわからないとき

```
from typing import Any

class User:
    name: str
    age: int
    x: Any
```

# 暗黙的な Any

```
def is_around_30(age):  
    ...
```



```
from typing import Any  
  
def is_around_30(age: Any) -> Any:  
    ...
```

# list, dict, set

```
users = []  
kvs = {'key': 'value'}  
id_set = {1, 2, 3}
```



```
users: list[User] = []  
kvs: dict[str, str] = {'k': 'v'}  
id_set: set[int] = {1, 2, 3}
```

### ～Python 3.8

```
from typing import List, Set, Dict

users: List[User] = []
kvs: Dict[str, str] = {'k': 'v'}
id_set: Set[int] = {1, 2, 3}
```

### Python 3.9～

※現在 RC 版で正式リリースは2020/10予定

```
users: list[User] = []
kvs: dict[str, str] = {'k': 'v'}
id_set: set[int] = {1, 2, 3}
```



# Generics (※今日は紹介しません)

List[T] などの [] の部分を汎用的にする

```
from typing import Generic, TypeVar, List

T = TypeVar('T')

# Family[User] や Family[Dog] 型になる
class Family(Generic[T]):
    children: List[T]
    def __init__(self, children: List[T]):
        self.children = children

# 関数にも使える
def double_list(li: List[T]) -> List[T]:
    return li * 2
```

# None が入るかもしれない変数(“ぬるぽ”防止)

```
from typing import Optional
```

```
def find_user(id: int) -> Optional[User]:
```

```
    ...
```

```
user = find_user(3)
```

```
print(user.name) # user は None かも
```

← Noneの可能性の指摘

```
if user:
```

```
    print(user.name)
```

← None じゃないことを確かめると

安全に使える

数字 = int または float

```
def half(num: int | float) -> float:  
    return num / 2.0
```

Optional[User] = None または User

```
def find_user(id: int) -> Optional[User]:  
    ...
```

=

```
def find_user(id: int) -> str | None:  
    ...
```

### ～Python 3.9

```
from typing import Union

def half(num: Union[int, float]) -> float:
    return num / 2.0
```

### Python 3.10

※ 来年(?)リリース予定

```
def half(num: int | float) -> float:
    return num / 2.0
```

### ここまでのまとめ

- 変数、関数
- class、継承
- list、dict、set
- Optional
- Union
- Any



# 03

## 応用編

なぜ「型」を極めるのか？

# 「型」を極めると何ができるのか？

- 意図しない実行時エラーを事前に防げる
- さらに型安全にしたり、正しくモデリングできる
- プログラムを DRY にできる

# 03

## 応用編1

Pythonプログラムを型安全にしてみよう

# Python の型ヒントの原則

- Python は静的型付き言語ではない
- Python 自体は型チェックをしない

→ ツール「mypy」で型チェック

# mypy

- Python の静的な型チェックをするツール
- GitHub の [python/mypy](https://github.com/python/mypy) にあり、  
Guido もコアチームメンバー
- CLI としても使えるし、VSCode や  
PyCharm とも連携



```
a: int = ''
```

```
(variable) a: Literal['']
```

```
Incompatible types in assignment (expression has type "str", variable has type  
"int") mypy(error) ← これです
```

```
Peek Problem (⇧F8) No quick fixes available
```

```
a: int = ''
```

# mypy の使い方

pip install mypy して

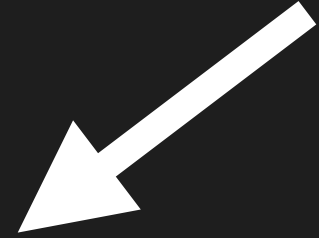
mypy [ディレクトリ または ファイル名.py]

```
$ mypy .  
test.py:106: error: Item "None" of "Optional[User]" has no attribute "name"  
Found 1 error in 1 file (checked 1 source file)
```

## GitLab CI の例

```
type_check:  
  stage: test  
  image: python:3.8-slim  
  script:  
    - pip install mypy==0.782  
    - mypy worker  
  # 例) 今回のソースは「worker」ディレクトリ
```

アップデートで突然賢くなって  
突然 CI が通らなくなるので  
バージョン固定を強く推奨



ライブラリに型がないとエラーになる 😱

```
$ mypy src
src/libtest.py:5: error: Skipping analyzing 'boto3': found module but no type hints
or library stubs
src/libtest.py:5: note: See https://mypy.readthedocs.io/en/latest/running\_mypy.html#missing-imports
Found 1 error in 1 file (checked 2 source files)
```

訳: “boto3” には型ヒントないよ

※ 型ヒントのないライブラリは結構多い

どうする？ 🤔

- スタブを生成する/書く
- スタブパッケージをインストールする/作る



# stub とは

- プログラム/ライブラリに外付けの型定義
- \*.pyi という名前で、型の定義だけ記載
- 第三者が作ってパッケージ化できる

※ TypeScript の「.d.ts」 「@types/\*\*」

# stub の例

## 型のないプログラム

```
age = 29

def is_around_30(age):
    return age >= 28 and age <= 32

print(is_around_30(age))
```

hoge.py

## 対応するスタブ

```
age: int

def is_around_30(age: int) -> bool: ...
```

hoge.pyi

# stubgen

- mypy と一緒についてくる自動生成ツール
- `stubgen` [ディレクトリ or ファイル名]

```
$ ls src
libtest.py      stubtest.py      test.py
$ stubgen src
Processed 3 modules
Generated files under out/
$ ls out
libtest.pyi     stubtest.pyi     test.pyi
```

対応するファイルが生成



# stubgen

- `stubgen -m [モジュール]` で外部ライブラリも
- 完全ではないので、手動修正おすすめ

```
import logging
from boto3.session import Session as Session
from typing import Any, Optional

DEFAULT_SESSION: Any

def setup_default_session(**kwargs: Any) -> None: ...
def set_stream_logger(name: str = ..., level: Any = ..., format_string: Optional[Any] =
def client(*args: Any, **kwargs: Any): ...
def resource(*args: Any, **kwargs: Any): ...
```

※ 実際、2行目を削除しないと mypy は動かない

```
pip install ***-stubs
```

- 作ったスタブは pypi パッケージにできる
- OSS として第三者によって公開されている
- 例) boto3-stubs、django-stubs、etc…

※ 詳細は PEP 561



どうする？ 🤔

- スタブを生成する/書く
- スタブパッケージをインストールする/作る
- 諦める

### ときには、あきらめが肝心

- `--ignore-missing-imports` を指定する
- `import` に `# type: ignore` のコメントをつける
- 実際には関数などでラップしてAnyの範囲を  
広げないのが大事

# mypy 以外にも結構ある

- [microsoft/pyright](#)
- [google/pytype](#)
- [facebook/pyre](#)

## mypy

return 漏れるとエラー

```
def check(name: str) -> bool:
    # return わすれ
    name == 'Bruce'
```

## pyright/pytype

戻り値の方も推論

```
def return_str():
    return "PyCon JP"

def runtime_error():
    return return_str() + 2020
```

## pyre

プロパティの初期化チェック

```
class User:
    name: str

    def __init__(self):
        # 初期化忘れ
        pass
```

※ 設定で厳しく／緩くできる

# 型は推論されるので 型ヒントを書かなくても(一部)型安全に

```
# pyright の場合
import random

def random_str(): # 戻り値は str と推論
    seed = 'abcdefg'
    return seed[random.randint(0, 6)]

numeric = random.randint(0, 100) # int と推論
numeric + random_str() # NG
```

※ 引数、戻り値、クラスプロパティの型は書くのがおすすめ

# 03

## 応用編2

もっと型安全で、もっと良いモデリングをしよう



# 型ヒントの公式機能の紹介

**TypedDict**

**Protocol**

**NewType**

**Literal**

### ユースケース①

「API のレスポンスを型定義したい」

```
import requests

response = requests.get('http://.../user/me.json')
user = response.json()

# レスポンスはだいたい dict
# {
#   "name": "Bruce Wayne"
# }
```

Dict のまま引き回すと起こること 😱

```
-----  
KeyError                                     Traceback  
<ipython-input-22-07e351311344> in <module>  
----> 1 result['count']  
  
KeyError: 'count'
```

→ **KeyError** を型チェックしたい

# TypedDict

```
from typing import TypedDict

class User(TypedDict):
    name: str

response = requests.get('http://.../user/me.json')
user: User = response.json()

user['name']      # OK

user['name'] + 1  # NG: 値の型も見る
~~~~~

user['aaa']       # NG: 存在しないキーはエラー
~~~~~

user.name        # NG: class のようには使えない
~~~~~
```

※ . でアクセスはできない = class に詰め替えたほうが良い場合も

### ユースケース②

抽象に依存する設計にしたい

```
# 例) 🦆 が飛ぶシミュレーションゲーム  
def play(duck): ←適切な型は?  
    duck.fly()
```



### よくない例 🙄

```
def play(duck: Duck): # ハトを追加したくなったら?  
    duck.fly()
```

### 抽象に依存した例 👌

```
def play(bird: Bird): # ハトでも動く!  
    bird.fly()
```



# 抽象的な「Bird」を定義してみよう

例: 「抽象クラス」をつかう

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Bird(ABC): # 抽象基底クラス
    @abstractmethod
    def fly(self):
        ...

class Duck(Bird): # 継承
    def fly(self):
        ...
```

# 型安全にはなったが...

## 元のバージョン

```
def play(bird):  
    bird.fly()  
  
class Duck:  
    def fly(self):  
        ...  
play(Duck())
```



## 抽象クラス版

```
def play(bird: Bird):  
    bird.fly()  
  
class Duck(Bird):  
    def fly(self):  
        ...  
play(Duck())
```

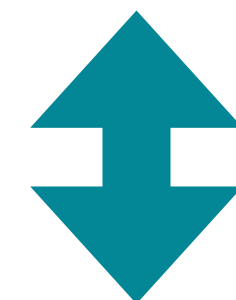
継承 = ランタイムの挙動変化が必要

動的型付き言語の柔軟性が失われ、Pythonic でない

# 抽象クラス

名前の部分型

「class を継承しているか」



# Protocol

構造的な部分型

「必要なメソッドを持っているか」

```
def play(bird):  
    bird.fly()  
  
class Duck:  
    def fly(self):  
        ...  
play(Duck())
```

Protocol



```
# 抽象を定義する側  
from typing import Protocol  
class Flyable(Protocol):  
    def fly(self):  
        ...  
def play(bird: Flyable):  
    bird.fly()  
  
# 呼び出し側  
class Duck: # 継承していない  
    def fly(self): # fly を持ってるからOK  
        ...  
play(Duck())
```

型安全かつ Duck の挙動が変わらない 😊

### ユースケース③

List や Set など「in」でできるものを  
受け取りたい

```
# よくない例: list や set 以外だとダメ?  
def contains_batman(heroes: list[str] | set[str]):  
    return 'Bruce Wayne' in heroes
```

公式で Protocol が定義されている

※ Container = `__contains__` があるモノ

```
from typing import Container

def contains_batman(heroes: Container[str]):
    return 'Bruce Wayne' in heroes

contains_batman(list())
contains_batman(set())
contains_batman(dict())
contains_batman(dict())
contains_batman(YourAwesomeStructure())
```



## その他の公式 Protocol

| ABC             | Inherits from              | Abstract Methods                                                                                                            | Mixin Methods                                                                                                                                                                                                                                              |
|-----------------|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Container       |                            | <code>__contains__</code>                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Hashable        |                            | <code>__hash__</code>                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Iterable        |                            | <code>__iter__</code>                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Iterator        | Iterable                   | <code>__next__</code>                                                                                                       | <code>__iter__</code>                                                                                                                                                                                                                                      |
| Reversible      | Iterable                   | <code>__reversed__</code>                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Generator       | Iterator                   | <code>send</code> , <code>throw</code>                                                                                      | <code>close</code> , <code>__iter__</code> , <code>__next__</code>                                                                                                                                                                                         |
| Sized           |                            | <code>__len__</code>                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Callable        |                            | <code>__call__</code>                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Collection      | Sized, Iterable, Container | <code>__contains__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__len__</code>                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Sequence        | Reversible, Collection     | <code>__getitem__</code> , <code>__len__</code>                                                                             | <code>__contains__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__reversed__</code> , <code>index</code> , and <code>count</code>                                                                                                                                |
| MutableSequence | Sequence                   | <code>__getitem__</code> , <code>__setitem__</code> , <code>__delitem__</code> , <code>__len__</code> , <code>insert</code> | Inherited <code>Sequence</code> methods and <code>append</code> , <code>reverse</code> , <code>extend</code> , <code>pop</code> , <code>remove</code> , and <code>__iadd__</code>                                                                          |
| ByteString      | Sequence                   | <code>__getitem__</code> , <code>__len__</code>                                                                             | Inherited <code>Sequence</code> methods                                                                                                                                                                                                                    |
| Set             | Collection                 | <code>__contains__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__len__</code>                                                    | <code>__le__</code> , <code>__lt__</code> , <code>__eq__</code> , <code>__ne__</code> , <code>__gt__</code> , <code>__ge__</code> , <code>__and__</code> , <code>__or__</code> , <code>__sub__</code> , <code>__xor__</code> , and <code>isdisjoint</code> |

|                |                         |                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                       |
|----------------|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MutableSet     | Set                     | <code>__contains__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__len__</code> , <code>add</code> , <code>discard</code>            | Inherited <code>Set</code> methods and <code>clear</code> , <code>pop</code> , <code>remove</code> , <code>__ior__</code> , <code>__iand__</code> , <code>__ixor__</code> , and <code>__isub__</code> |
| Mapping        | Collection              | <code>__getitem__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__len__</code>                                                       | <code>__contains__</code> , <code>keys</code> , <code>items</code> , <code>values</code> , <code>get</code> , <code>__eq__</code> , and <code>__ne__</code>                                           |
| MutableMapping | Mapping                 | <code>__getitem__</code> , <code>__setitem__</code> , <code>__delitem__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__len__</code> | Inherited <code>Mapping</code> methods and <code>pop</code> , <code>popitem</code> , <code>clear</code> , <code>update</code> , and <code>setdefault</code>                                           |
| MappingView    | Sized                   |                                                                                                                               | <code>__len__</code>                                                                                                                                                                                  |
| ItemsView      | MappingView, Set        |                                                                                                                               | <code>__contains__</code> , <code>__iter__</code>                                                                                                                                                     |
| KeysView       | MappingView, Set        |                                                                                                                               | <code>__contains__</code> , <code>__iter__</code>                                                                                                                                                     |
| ValuesView     | MappingView, Collection |                                                                                                                               | <code>__contains__</code> , <code>__iter__</code>                                                                                                                                                     |
| Awaitable      |                         | <code>__await__</code>                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                       |
| Coroutine      | Awaitable               | <code>send</code> , <code>throw</code>                                                                                        | <code>close</code>                                                                                                                                                                                    |
| AsyncIterable  |                         | <code>__aiter__</code>                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                       |
| AsyncIterator  | AsyncIterable           | <code>__anext__</code>                                                                                                        | <code>__aiter__</code>                                                                                                                                                                                |
| AsyncGenerator | AsyncIterator           | <code>asend</code> , <code>athrow</code>                                                                                      | <code>aclose</code> , <code>__aiter__</code> , <code>__anext__</code>                                                                                                                                 |

<https://docs.python.org/ja/3/library/collections.abc.html>

※ 必ずしも Protocol を継承していない

### Callable

関数っぽいもの(`__call__`)

```
from typing import Callable

def func():
    pass

class Func:
    def __call__(self):
        pass

callback: Callable = func
callback = Func()
callback = lambda x: x * 2
```

### Iterable

for in できるもの(`__iter__`)

```
from typing import Iterable

def scan_items(it: Iterable):
    for item in it:
        print(item)

class MyIterable:
    def __iter__(self):
        ...

scan_items([])
scan_items({})
scan_items(MyIterable())
```

### Sequence

破壊的変更できない list

```
from typing import Sequence

def scan_items(immutable_list: Sequence = []):
    for item in immutable_list:
        print(item)
    immutable_list.append('破壊的変更') # NG

scan_items([])
```

(参考) Protocol を活用した Immutable なデータ構造について

<https://yamitzky.hatenablog.com/entry/2020/08/23/183852>

### ユースケース④

int や str に「意味」を持たせたい

```
class Car:
    id: int

class User:
    id: int
    prefecture: str
```

```
# 同じ int でも代入できるべきでない
car.id = user.id

# 存在しない都道府県が代入できるべきでない
user.prefecture = 'ちばらき県'
```

# NewType

```
class Car:
    id: int

class User:
    id: int
```

```
# 同じ int でも代入できるべきでない
car.id = user.id
```



```
from typing import NewType
CarId = NewType('CarId', int)
UserId = NewType('UserId', int)

class Car:
    id: CarId

class User:
    id: UserId
```

```
# 同じ int でも代入できるべきでない
car.id = user.id
# ランタイムでは int だが、型は CarId
car.id = CarId(300)
print(type(car.id)) # int
```

キリがないので、ID など紛らわしい一部の型だけ推奨



# Literal

```
from typing import Literal

Prefecture = Literal['北海道', '青森', '秋田'] # 略

prefecture: Prefecture = '北海道'
prefecture = '北海道道道道道道道' # typo
```

### 紹介したもの

- TypedDict
- Protocol
- Iterableなどの公式 Protocol
- NewType、Literal

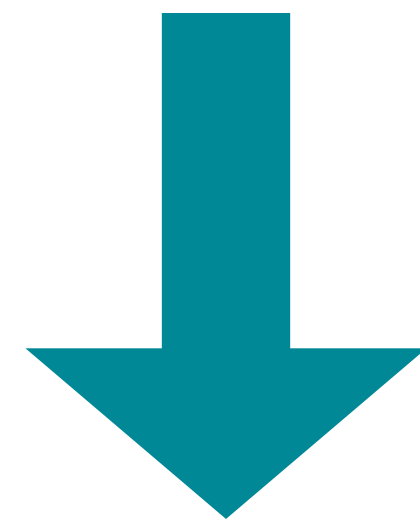


# 03

## 応用編3

ランタイムをもっと便利にする

今まで：静的な型チェックの話



実行時(ランタイム)に  
型の情報は取得できる

# こんなプログラムを書いて実行してみる

```
class User:  
    name: str  
    age: int  
  
print(User.__annotations__)
```

```
{'name': <class 'str'>, 'age': <class 'int'>}
```

実行時に `__annotations__` に格納された型の情報を活用できる！

※ `get_type_hints()` 使ったほうが良いです

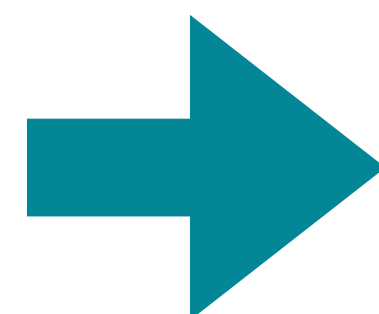
### 例) dict への変換

```
def serialize(user: User) -> dict:
    return {
        prop: getattr(user, prop)
        # 型ヒントにはプロパティ一覧が含まれる
        for prop in User.__annotations__
    }
```

### 例) dataclass

```
class User:
    name: str
    age: int
    def __init__(self, name: str, age: int):
        self.name = name
        self.age = age

user = User(name='mitsuki', age=28)
```



```
from dataclasses import dataclass

@dataclass
class User:
    name: str
    age: int

user = User(name='mitsuki', age=28)
```

**@dataclass** デコレーターをつかうと  
実行時に `__init__` を自動で定義してくれる

### 例) pydantic

≡ dataclass + バリデーション + シリアライズ

```
from pydantic import BaseModel, PositiveInt

class User(BaseModel):
    name: str
    age: PositiveInt # 年齢は0歳以上

User(name='マイナス1歳さん', age=-1) # OK???
```

```
ValidationError: 1 validation error for User
age
  ensure this value is greater than 0 (type=value_error.number.not_gt; limit_value=0)
```



### 例) FastAPI

```
from fastapi import FastAPI
from pydantic import BaseModel

app = FastAPI()

class User(BaseModel):
    id: int
    name: str

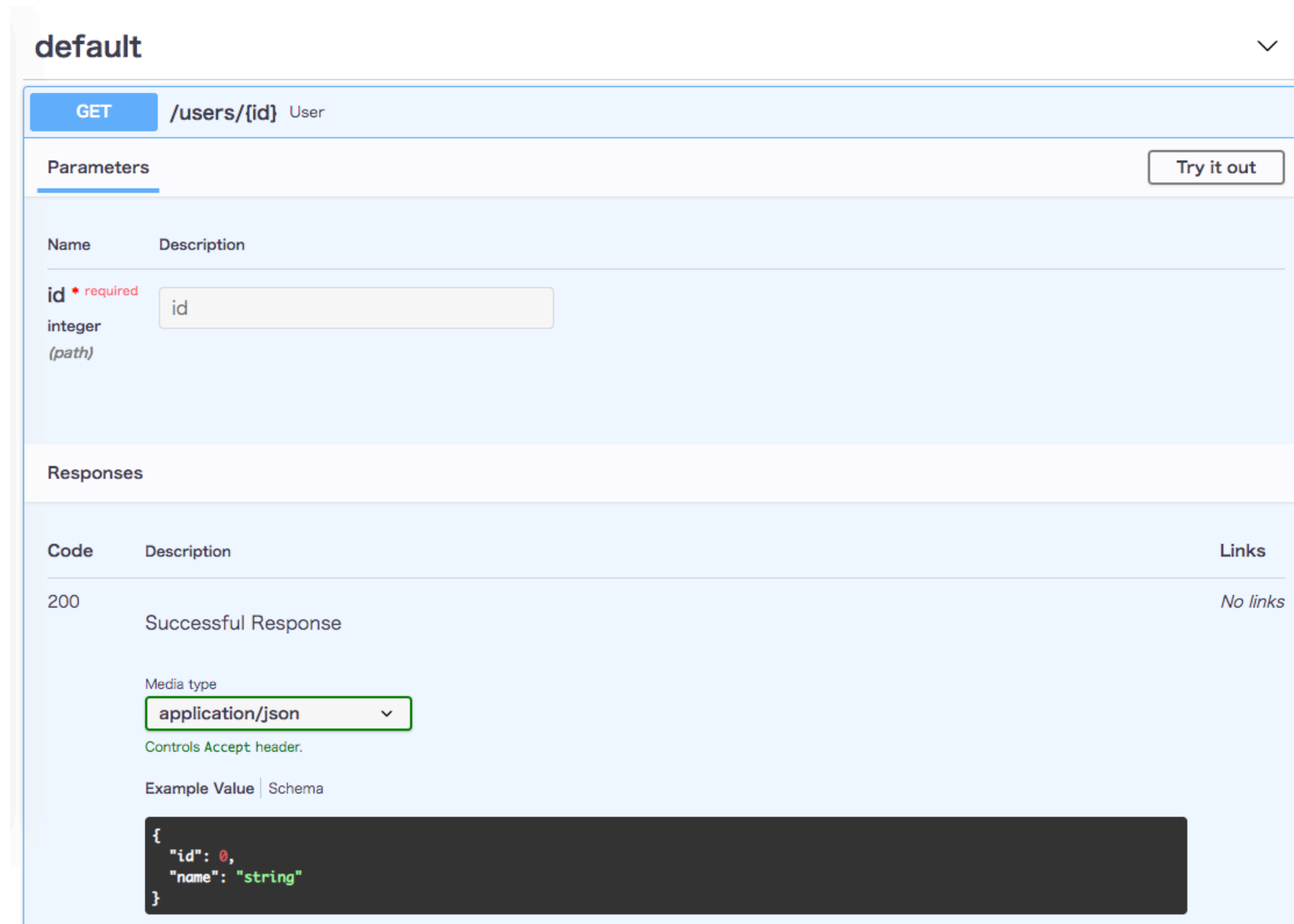
@app.get("/users/{id}")
def user(id: int) -> User:
    return User(id=id, name="Kara Zor-El")
```

```
~ $ http localhost:8000/users/abc
HTTP/1.1 422 Unprocessable Entity
content-length: 99
content-type: application/json
date: Wed, 26 Aug 2020 17:41:52 GMT
server: uvicorn

{
  "detail": [
    {
      "loc": [
        "path",
        "id"
      ],
      "msg": "value is not a valid integer",
      "type": "type_error.integer"
    }
  ]
}
```

型ヒント付きの関数を定義していくだけで、  
バリデーション付きの API ができる

# 型ヒントから Swagger (OpenAPI) も自動生成



The screenshot shows the Swagger UI for a GET endpoint `/users/{id}` with the response type `User`. The interface includes a "Parameters" section with a table for defining the `id` parameter, and a "Responses" section with a table for the `200` response. The `id` parameter is defined as an integer (path) with a required flag. The `200` response is described as a "Successful Response" with a media type of `application/json`. An example JSON response is shown below the response table.

| Name                       | Description |
|----------------------------|-------------|
| <code>id</code> * required | id          |
| integer                    | (path)      |

| Code | Description         | Links    |
|------|---------------------|----------|
| 200  | Successful Response | No links |

Media type: `application/json`

Example Value | Schema

```
{
  "id": 0,
  "name": "string"
}
```

※ 他言語でも使われる API 仕様。API の型が定義できる

# ランタイムでの型ヒントを紹介

- `__annotations__` に型の情報が含まれる
- デコレーター、メタクラスと組み合わせるとDRYに
- 型の動的チェック、APIのバリデーション、Swagger定義などもできる

# 04

## まとめ

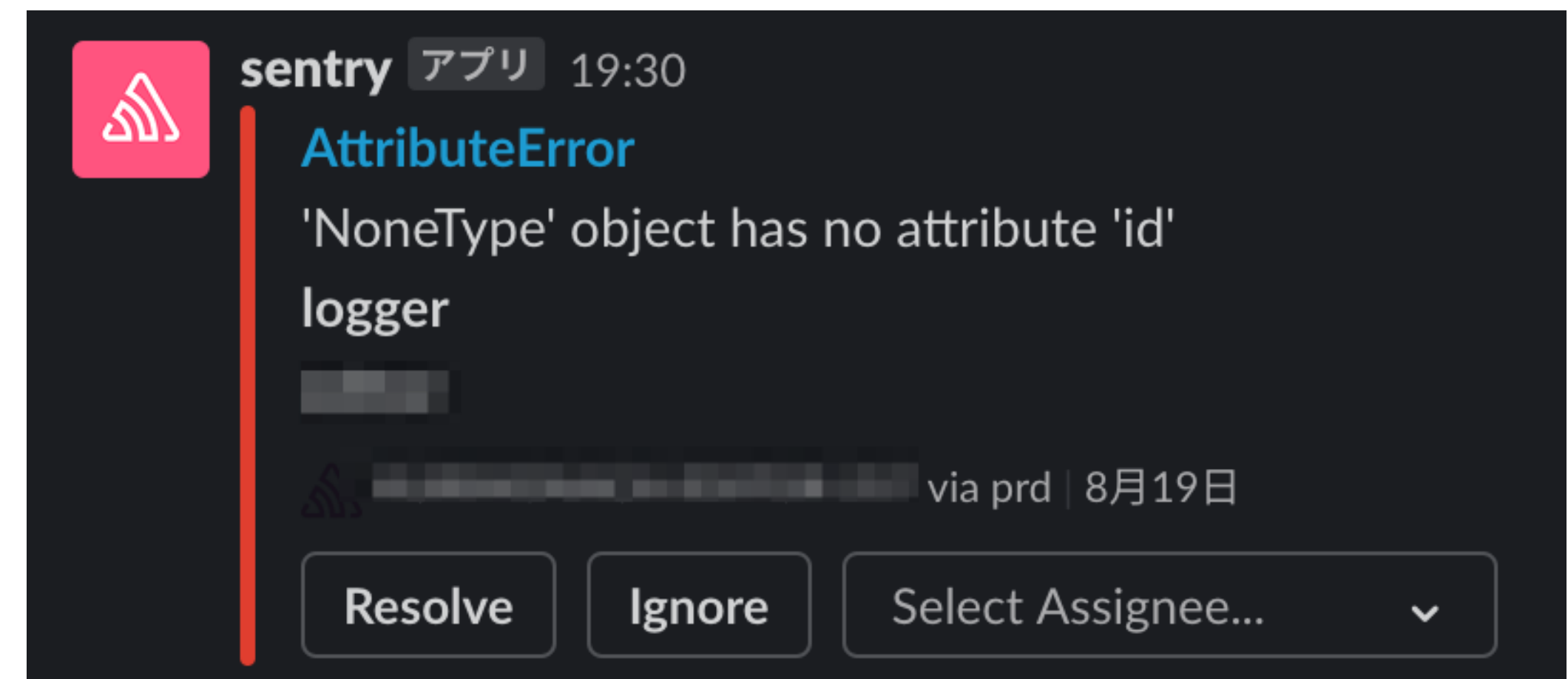
# 型ヒントを書くと None や 型のミスをチェックできる

```
from typing import Optional

def find_user(id: int) -> Optional[User]:
    ...

user = find_user(3)
print(user.name) # user は None かも

if user:
    print(user.name)
```



# mypy や pyright で型チェック

## 一部は推論される = 書いてないのに型安全

```
# pyright の場合
import random

def random_str(): # 戻り値は str と推論
    seed = 'abcdefg'
    return seed[random.randint(0, 6)]

numeric = random.randint(0, 100) # int と推論
numeric + random_str() # NG
```



# Protocol や TypedDict で 「継承」に縛られない型安全

```
from typing import TypedDict

class User(TypedDict):
    name: str

response = requests.get('http://.../user/me.json')
user: User = response.json()
user['name']      # OK
user['name'] + 1  # NG: 値の型も見る
user['aaa']       # NG: 存在しないキーはエラー
user.name        # NG: class のようには使えない
```

```
from typing import Sequence

def scan_items(immutable_list: Sequence = []):
    for item in immutable_list:
        print(item)
        immutable_list.append('破壊的変更') # NG

scan_items([])
```

# 「型」を書くだけでランタイムが便利に

```
from dataclasses import dataclass

@dataclass
class User:
    name: str
    age: int

user = User(name='mitsuki', age=28)
```

```
from fastapi import FastAPI
from pydantic import BaseModel
app = FastAPI()

class User(BaseModel):
    id: int
    name: str

@app.get("/users/{id}")
def user(id: int) -> User:
    return User(id=id, name="Kara Zor-El")
```

3.9/3.10 時代、  
なぜ動的型付き言語の Python で  
「型」を極めるのか？

Python の型ヒントを極めると  
動的型付き言語の良さを損なうことなく  
安全で Pythonic なプログラムを  
生産性高く書けるから

※一意見です。皆様の意見を聞かせてください



Thank you!



JXPRESS