

ver. 2024.12.04

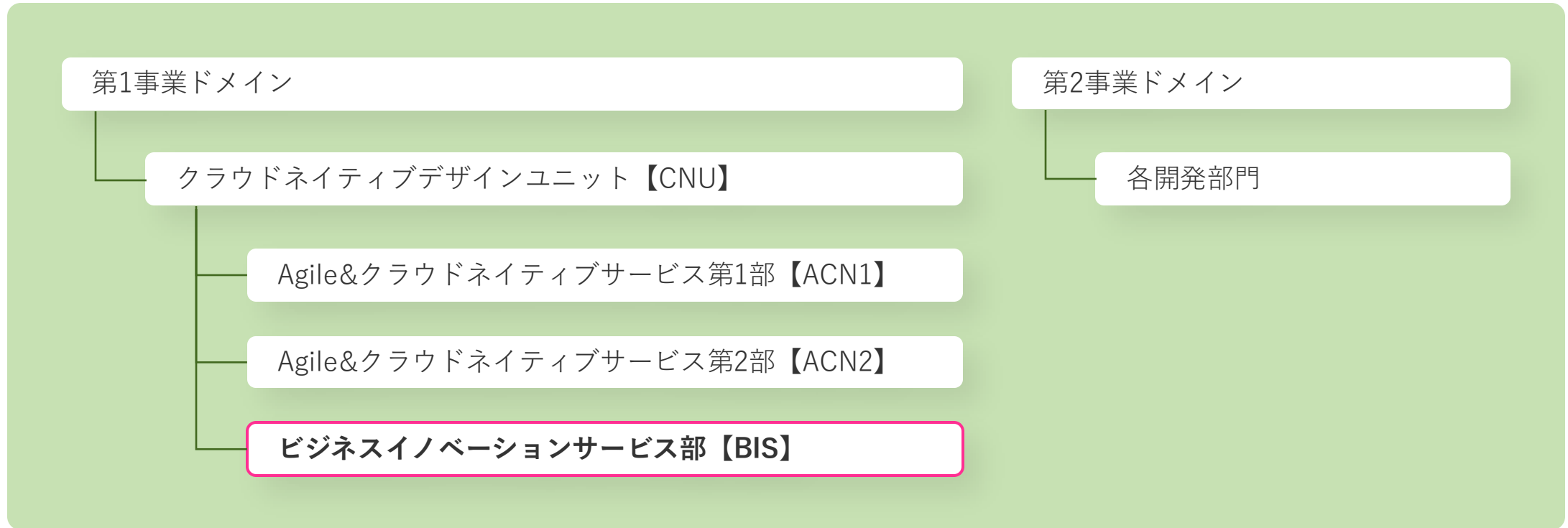
---

# ビジネスイノベーションサービス部 Entrance Book

ARI では複数部門で Web アプリケーションエンジニアを募集しています。

各部門、得意分野や領域に特色がありますが、

本 Entrance Book はビジネスイノベーションサービス部（BIS 部）についてのご紹介です。



## はじめに

私たちビジネスイノベーションサービス部（BIS 部）は、  
Web 技術とコミュニケーションの両軸でお客様に価値を提供する  
プロフェッショナルサービスチームです。

お客様の自社プロダクトの新規～継続開発を得意としており、  
様々な業界の企業様とのお取引がございます。



アイディアの実装と改善のサイクルを楽しみながら  
お客様のビジネスを共に育てる

プロダクト運営の流動的な環境において  
柔軟かつ着実にプロジェクトを前に進める

お客様向けの Web アプリケーション開発プロジェクトにおいて、提案・要件定義、設計～開発に携わっています。React を始めとしたフロントエンドの開発がメインですが、プロジェクトによってはサーバサイドの API 開発もスコープに含みます。

## プロジェクトの傾向

---

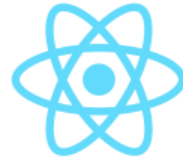
- プロダクトやサービスの新規開発から、その後の継続的エンハンスを数名のチーム体制でお請けする機会が多いです。クライアントワークとプロダクト開発の良いところ取りができるのでは、と思っています。
- プライム（一次請け）の割合が高いです。現状のプライム率は100%に近いですが、契約形態に拘らず、我々の技術のみならずコミュニケーションも含めて価値を感じていただける環境かを重視しています。
- 新規開発プロジェクトにおいては、技術選定から携われる機会が多いです。
- プロジェクトに応じて、UIUX デザイン部門やクラウドインフラ部門とも連携して体制を構築します。
- 今のところ全員リモート（在宅）勤務です。メンバーそれぞれの用事や気分に合わせて出社しています。



フロントエンド

NEXT.js

Nuxt



Ant Design



Storybook



Vitest



Playwright

サーバサイド



express



MongoDB



クラウドインフラ



Google Cloud



開発ツール

## プロジェクト事例① 建設業界向けグループウェア開発

### 技術要素

- TypeScript、React (Next.js) 、 Ant Design  
Express.js、MongoDB
- アジャイル開発

### チーム体制

- アプリエンジニア 5 名。その他 UIUXデザイナー、インフラエンジニア、QAエンジニアなど。
- アプリエンジニアは BIS 部から、デザイナーとインフラエンジニアは弊社別部門から参画しています。

### 業務内容

- 顧客プロダクトの新規開発～継続的エンハンス。
- 2022年9月から継続。プライム。
- フロントエンドおよびサーバサイド API の開発。
- お客様側のプロダクトマネージャー (PM) からの要望をまず UIUX チームがキャッチしてデザイン作成を通して要件化。それを開発チームが受け取り、フィージビリティなどの観点で PM やデザイナーとコミュニケーションを取りながら実装を進めます。
- インフラ周り (GCP) は主にインフラエンジニアの担当領域ですが、新機能の追加にあたって GCP サービスの活用アイデアをアプリ側から連携することもあります。
- 臨機応変な実装方式の相談などしやすい現場で、エンジニア自身が主体的にプロダクト開発に関わっています。

## プロジェクト事例② 建設業界向け施工管理アプリ開発

### 技術要素

- TypeScript、React (Next.js) 、 Vitest
- Playwright での E2E テストも検討中

### チーム体制

- お客様側のプロダクトマネージャーとリードエンジニアに加え、BIS からはフロントエンドチームとして3名が参画中です。

### 業務内容

- 顧客プロダクトの継続的エンハンス。プライム。
- 参画時、お客様側ですでに PoC レベルのベースが作られており、本格的なリリースに向けた機能追加・改修からスタートしました。
- お客様の要望を受けて、開発チームが要件整理や設計から実装、テストまでを担当します。実装方法の調査や、時には UI の提案もしながら、デザインや詳細な仕様を詰めて、実装に移ります。
- 必ずしも詳細まで詰まり切っていない段階の要望を実現するため、密なコミュニケーションを大切にしています。



## プロジェクト事例③ BtoB電子データ交換Webシステム開発

### 技術要素

- TypeScript、React (Next.js)
- Playwright での E2E テストを稼働し、試行錯誤中
- アジャイル開発

### チーム体制

- BIS フロントエンドエンジニア3名
- お客様側からは3名  
マネージャー2名とバックエンド担当の方が1名

### 業務内容

- 顧客プロダクトの継続的エンハンスと保守。1年6ヶ月継続（2024年12月現在）。プライム。
- お客様からいただいた要望を元に、詳細な仕様や実装方針、場合によっては UI 面も含めて提案～お客様と協議したうえで、実装やテストを行っています。
- 新規に実装した画面の E2E テストの実装も行っています。
- 新卒1,2年目の若いエンジニアを育てながら進行しています。
  - たとえば2年目メンバーは仕様の把握などが上手く、既に頼れる戦力になってくれています。
  - 難易度を見極めつつ、成長していけるよう考慮して仕事の割り振りを行っています。

## プログラミング教育関連 各種サービス



株式会社ベネッセコーポレーション様

<https://ari-jp.com/voice/benesse/>

「きちりした仕様も枠組みも固まっていなかった状態でのスタートでしたが、いつも丁寧に対応していただけて、柔軟でありながら、パワーもある」

## オーダーメイドユニフォーム受発注システム



合同会社DMM.com様

<https://ari-jp.com/voice/dmm/>

「もともと、UIのデザインは社内で行う予定でしたが、プロトタイプの完成度が高かったので、そのままARIさんをお願いすることにしました」

## オンラインレッスンシステム開発



株式会社GABA様

<https://ari-jp.com/voice/gaba/>

「まじめで誠実な皆さんばかりで、良い雰囲気での開発を進めることができました。開発中はチャットを使用し、ほとんどが英語だったのですが、コミュニケーションは非常に円滑に行われました」

## チームの良いところ

- ★ 市場価値の高いモダンフロントエンド技術を扱える環境です。
- ★ お客様と直接コミュニケーションを取るプロジェクトが多く、提案力や課題解決能力を活かす／伸ばすことができます。
- ★ サーバサイドやインフラ領域のエンジニアと実装方式を検討する、デザイナーと情報設計について議論するなど、他領域のメンバーとのコラボレーションの機会があり、広い知識や視野を活かせます。

- ★ 20代～30代までの年齢が近いメンバーが集まっているため、毎月懇親会を開くなど和気藹々とした雰囲気です。また人数もまだ少ないのでボトムアップで組織を盛り上げています。たとえば直近ではメンバーのアイデアで定期勉強会やプロジェクト共有会をスタートしました。



## 採用のポイント

- BIS部のサービスをより拡大するため、将来的にプロジェクト管理まで担っていただけるリーダー候補を募集しています。
- フロントエンドは我々のセールスポイントですが、サーバサイドメインのご経歴でもフロントエンドに触れたことがあったり関心があれば大丈夫です。実際、そういった中途入社メンバーも在籍しています。
- お客様をはじめとした色々な関係者とのコミュニケーションも楽しめる方、後輩育成や組織づくりにも面白さを見いだせそうな方は、より部門とマッチしやすいと思います。
- 面接においては、技術面もさることながら、キャリアストーリーをよく伺っています。1社目になぜ入社し、どういった成長をして、なぜ2社目、3社目に... といった流れを伺って、そのうえで、「たしかに次のステップはBISが良さそう！」とお互いに納得感を得られる転職／採用にしたいと考えています。
- なるべく部門の雰囲気なども含めてお伝えしたうえで、転職先を考えていただきたいので、一次面接通過後、二次面接前に、カジュアル面談という名目でメンバー数名との顔合わせ会を実施しています。



A R アドバンステクノロジー株式会社【略称：A R I】

URL : <https://ari-jp.com>