

実践isomorphic (+ Electron)

mizchi / Increments, Inc

Ismorphic Meetup

isomorphic とは

環境を選ばないJavaScript

今日話さないこと

👉 サーバーサイドレンダリング

(自分の)isomorphicの目的

- ① どこでも動く単機能的なモジュールを提供したい
- ② node.jsのモジュールシステムを活用して開発したい
- ③ MVC矯正ギプス

1. どこでも動いてほしい

👉 ブラウザ環境

👉 DOMから独立したWorker環境

👉 node環境

👉 ヘッドレステスト

2. node.jsのモジュールシステムを活用して開発したい

- 👉 「nodeモジュールもnode非依存なら動くはず」という考え方
- 👉 ライブラリ提供時は環境依存かどうかを常に意識する

3. MVC矯正ギプス

👉 pure javascript + 環境の差を吸収できる+ α に制限される

👉 MVCでいうビュー層が自然と触り辛くなる

👉 => ドメイン層に注力

一昔前のJSといえば...

jQueryとDOMとJavaScriptの区別がされていないサンプルコードが
たくさんあって辛かった

たとえば...

markdownコンパイラのmarkedはどの環境でも動く

👉 nodeでコンパイルできる

👉 ブラウザコンパイルできる

👉 webworkerで1/4ずつ千切って並列ビルドできる

👉 ブラウザを立ち上げずにnodeで単体テストできる

その他、強い動機

とにかく不安定で重いPhantom.jsでテストしたくない

各環境の差

グローバル空間

`window`: DOMが存在する環境

`global`: node環境

`self`: WebWorker / ServiceWorker環境

環境依存API

☞ document / navigator

☞ setImmediate / requestAnimationFrame

☞ ポリフィルがないネイティブモジュールへのrequire(httpやvm)

☞ etc...

実際には...

- 👉 ECMAScriptの範囲内だけで実装するのが(理想的には)正しい
- 👉 とはいえnodeとブラウザをサポートしてたら十分
- 👉 worker環境は忘れられがち

ネイティブモジュール

👉 preinstallでgypでネイティブビルドするものは呼べない

👉 ネイティブで選べない

👉 sundown より marked

どうしてもネイティブモジュールを呼びたい

👉 emscriptenでビルドする

👉 zlib.jsとか

👉 llvm.jsとか

👉 ビルドが高コスト/バイナリサイズが巨大化するので推奨しない

commonjs require

commonjs/require とは

👉 node.jsのモジュール解決システム

👉 require関数とそのファイルを含むpackage.jsonのmainから解決される

最小のモジュール

- package.json
- foo.js

```
module.exports = function(){console.log('foo')};
```

```
{"name": "foo", "main": "foo.js"}
```

commonjsのブラウザ向けプリプロセッサ

👉 [substack/node-browserify](#)

👉 [webpack](#)

👉 [require1k](#) — CommonJS require for the browser in 1k

👉 [Duo](#)

それぞれ微妙に挙動が異なるが割愛

基本的な仕組み

👉 require関数のポリフィルを挿入する

👉 ASTからrequire('./hoge')を相対パス./hogeへの参照置き換える

👉 ./hoge への参照は同じモジュール内で共有される

browserify/webpackの制限

- 👉 require先が文字列以外だと参照の追跡を行えない
- 👉 require関数の参照をコールしたときも追跡しない

ダメな例

```
var x = './foo';  
require(x);
```

ダメな例

```
req = require;  
req( './foo' );
```


ダメな例

```
global.require( 'foo' );
```

※これはあとで使う

实践

altjsやjsxの変形

いろんな方法がある

👉 browserify transform

👉 webpack plugin

👉 gulp/gruntでプリプロセス

👉 require.extensionsでフック (node/electronでのみ有効)

mizchiのたどり着いたベストプラクティス

- 👉 gulpでsrc以下をlibに吐き出す
- 👉 libを.gitignoreで指定してgitから無視
- 👉 watchifyでlib以下を監視して差分build

☞ テストはmochaとcoffeeで雑に書く(好みで選ぶ)

☞ power-assertで変形

☞ テスト時はlib側を呼ぶ

```
mocha --require espower-coffee/guess test/*.coffee
```

```
src/  
  foo.coffee  
  bar.ts  
  template.jade  
lib/  <-- .gitignore  
  foo.js  
  bar.js  
  template.js  
test/  
  foo-test.coffee
```

この方式の理由

- 👉 browseirfyで一括で解決すると、単体テスト時に一箇所書き換えただけで全部のモジュールをビルドする必要がある
- 👉 単体テストできることでモジュールの独立性を保証できる

watchify

👉 browserify はエントリポイントから全てゼロからビルドしようとする

👉 watchifyは差分監視して吐き出す

自分のプロジェクトでは 8.3s → 0.02s

Reactいるだけで顕著に変わる

ES6 module どうする？

👉 import / export

👉 将来的にこっち?(nodeがnode_modulesをどう扱うか決まってない)

👉 babelはrequire形式に変換する

👉 typescriptの --target commonjs はexport default 未対応

Electron (**1s** atom-shell)

Electron

👉 Atomのベース

👉 window と global が共存する環境

👉 トップレベルthis は window

Electron環境の特異なライブラリ

`require('app')`, `require('browser-window')` 等

他、`menu`, `clipboard`, `crash-reporter`,

Electron環境でのbrowserify

👉 node_modules下の不要なファイルを削除してサイズ縮小

👉 簡易な難読化

自分のプロジェクトでは(250MB → 2.2MB)

使わなくても動くのが強みではある

一部browserifyできないのでどうにかしてかわす

```
var marked = require('marked'); // browserifyで変形
```

```
var app = global.require('app'); // そのまま通す
```

※ Oops

Node.js / Electron 目線でのブラウザ環境

結局DOMとはなんだったのか

- 👉 もっとも普及した簡易なGUIツールキット
- 👉 nodeで実装したモジュールをさっくりGUIアプリに載せられてサイコー
- 👉 ただしEmbeddedなChromeは含むのでバイナリは大きい(40MB程度)

Electronの果たす役割

- 👉 変化の早いブラウザ環境を固定するアプローチの一つ
- 👉 Chromeの最新APIを惜しみなく使える現実的なプラットフォーム

他、環境ごとのIsomorphic

View Isomorphic

Reactの場合

👉 `React.renderToString(...)`

👉 `React.renderToStaticMarkup(...)`

jsdom使えば `React.renderToString(...)` までいける

参考: [JSDOMとReact.addons.TestUtilsでReactをヘッドレスにテストする - Qiita](#)

Isomorphic for V8

```
ctx = V8::Context.new
ctx.eval ""
  var global = {};
""
ctx.eval $react_source
ctx.eval ""
  var React = global.React;
""
```

V8 bindingあれば他の言語でもいける

Network Isomorphic

ServiceWorkerでIsomorphic

👉 ネットワークプロキシ

👉 アプリケーションキャッシング

👉 プッシュ通知(これは今回どうでもいい)

Express使いたくない?

👉 ネットワークリクエストがモックできればIn/Out制御できるのでは

👉 => ServiceWorker上でexpress実装したらいいんじゃないね?

Sabizan

👉 [mizchi/sabizan](#)

👉 ServiceWorker上でexpress風のAPIが書ける

👉 まだまだPoC

[mizchi-sandbox/scala-js-in-service-worker](#)

今動いたコード

```
# it will respond to https://localhost:3000/api/user/fuga?foo=bar
proxy.get '/user/:id', ({id}, {foo}, req) ->
  {id, foo}

# Return with promise
proxy.post '/post', ({} , body) ->
  new Promise (done) ->
    setTimeout ->
      done {type: 'this is post:' + params.prop}
      , 300
```

まとめ

(自分の)Isomorphic世界観

👉 View(React)

👉 ネットワーク(ServiceWorker)

👉 モジュール(Browserify)

全部ヘッドレス

おわり