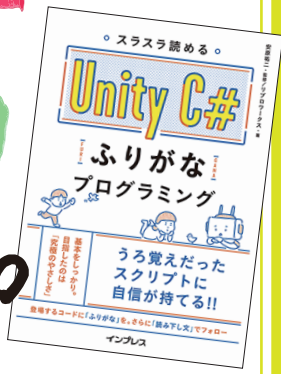


ツイッターで話題のシリーズ最新刊!!

スクリプトが
日本語で読めます。

スラスラ読める Unity C#
ふりがなプログラミング

安原祐二 監修 / リブワークス 著 定価: 本体2,000円+税 インプレス



スクリプト(コード)が日本語で読める!!

●書籍内に登場するスクリプトに「ふりがな」をふっています。

```

1 戻り値なし 「OnTriggerEnter2D」という名前 Collider2D型 引数other
void OnTriggerEnter2D(Collider2D_other) {
2 削除しろ 引数other ゲームオブジェクト
Destroy(other.gameObject);

```

●ふりがなだけでは足りない部分を補った「読み下し文」も掲載しています。

```

1 戻り値なしで、Collider2D型の引数otherを受け取る「OnTriggerEnter2D」という名前のメソッドを作成せよ{
2 引数otherのゲームオブジェクトを削除しろ。

```

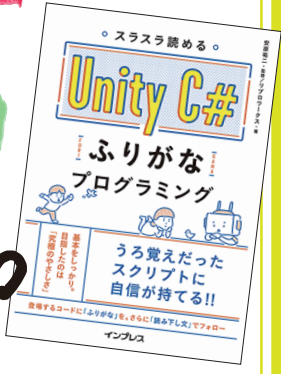
スラスラ読める Unity C#ふりがなプログラミング
安原祐二 監修 / リブワークス 著 定価: 本体2,000円+税 インプレス

ツイッターで話題のシリーズ最新刊!!

スクリプトが
日本語で読めます。

スラスラ読める Unity C#
ふりがなプログラミング

安原祐二 監修 / リブワークス 著 定価: 本体2,000円+税 インプレス



「大事な事なので二回いいました」とはよく聞きますが、
本書では二回といわず、何十回も説明しています。
入門書を10年以上作り続けて
たどりついたアイデアです。

リブワークス

スラスラ読める Unity C#
ふりがなプログラミング

安原祐二 監修 / リブワークス 著 定価: 本体2,000円+税 インプレス

