

# 2025 国际大学生程序设计竞赛 亚洲区域赛（武汉）

题目讲解

林恺

omg\_link@qq.com

黑冰茶命题组

2025 年 11 月 2 日





## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目描述

给定  $n$  个区间询问和一个分治处理询问的规则。问要怎样分治才能使分治的层数最小。



### 题解

注意到我们只关心处理询问时选择的  $x$  的值，而不关心这个  $x$  位于分治的哪一层。

要使层数最小，只要让  $x$  的数量最少即可。而要让  $x$  的数量最少，可以贪心解决：从左往右扫描，在首个未被处理的询问的右边界处放置  $x$  即可。



## 1 简单题

F - 分治

**E - 变魔术**

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目描述

给定  $n$  个整数，每次你可以选择值相邻的两个数，将它们同时  $+1$  或  $-1$ 。问能否从初始状态操作到目标状态。



### 题解

注意到两个数都  $+1$  其实相当于其中一个数  $+2$ 。假如原数组和目标数组中均存在值相邻的两个数，则可以将这组数作为“跳板”。

跳板可以在数轴上任意平移，供其他数移动使用。因此只要奇数的初始数量与最终数量相同，就一定能得到目标数组。

需要特判当没有“跳板”时，初始数组与目标数组相同的情况。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

**M - 构造王国**

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目回顾

给定一个长度为  $n$  的序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，要求构造一个  $n \times n$  矩阵  $A$ 。条件是：对于任意两个集合  $S \subseteq S' \subseteq [n]$ ，主子矩阵的行列式差要等于子集和的差：

$$\det(A_{S'}) - \det(A_S) \equiv \left( \sum_{i \in S'} a_i - \sum_{i \in S} a_i \right) \pmod{998244353}.$$



## 题解

对于秩一修正矩阵

$$A = I + uv^T,$$

有：

$$\det(I + uv^T) = 1 + v^T u.$$

只要我们选

$$u = (1, 1, \dots, 1)^T, \quad v = (a_1, a_2, \dots, a_n)^T,$$

那么任意主子矩阵对应的行列式就是

$$\det(A_S) = 1 + \sum_{i \in S} a_i,$$

正好符合题目要求。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

**C - 不对称填数**

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



### 题目大意

在一个  $n*m$  的网格中填 0,1,2 三种数，要求每种数的数量相同，行、列上不允许三个连续的相同的数，每种数都要八连通，构造方案。

例如  $n = 4, m = 3$  的一种方案：

0011

2201

2210



情况讨论： $n \leq 2$

不妨假设  $n \leq m$ ，若  $n > m$  可交换行列。

当  $n = 1$  时，易知  $m \geq 9$  时无解。

当  $n = 2$  时，也可以证明  $m \geq 9$  时无解。

证明要点如下。设  $f_{x,y}$  表示第  $x$  行第  $y$  列的数：

1. 设  $f_{1,1} = 0$ ，则第  $m-1, m$  列不能有 0（若有，连通至少需  $m-1$  个 0，超过  $2m/3$  的限制）；
2. 若第 1, 2 列全为 0，由于不允许三个连续相同的数，第 3 列不能有 0，此时第 1, 2 列的 0 无法与后续 0 连通，连通块大小仅  $4 < 2m/3$ ；
3. 因此第 1, 2 列一定有 2，同理第  $m-1, m$  列也一定有 2，将这些 2 连通至少需要  $m-2$  个 2，超过  $2m/3$  限制。

综上， $m \geq 9$  无解。



构造思路： $n = 3$

$n = 3$  是关键情形，若找到一种通用构造，可扩展至  $n = 3k$ 。

思路：每一列恰好有 1 个 0、1 个 1、1 个 2，这样每列分布均匀，便于连通扩展。

可得到长度为 6 的循环节：

220011220011...

102102102102...

011220011220...



推广到  $n = 3k$

将  $n = 3$  的构造周期性叠加：

- 第 1-3 行按  $n = 3$  情形；
- 第 4-6 行为第 1-3 行的翻转；
- 第 7-9 行与第 1-3 行相同；
- 依此类推。

```
220011220011...
102102102102...
011220011220...
011220011220...
102102102102...
220011220011...
220011220011...
```

但注意：当  $m = 4$  时，数字 1 可能不完全连通。



特殊处理： $n = 4$

对于  $n = 4$ ，可对  $n = 3$  的构造进行微调：将第二行重复一次即可。

220011220011...

102102102102...

102102102102...

011220011220...



### 碎碎念

上述并非唯一构造。

验题人使用基于搜索的构造也可通过：

- 先黑白染色；
- 初始时 0 占一半格子，1, 2 各占四分之一；
- 再调整部分 0 为 1 或 2，直到满足条件。

一种可能的布局：

01010202

10102020

01010202

10102020...

本题灵感来自 47th EC Final L 题 *Aqre*.



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

**H - 还原数组**

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目描述

做不超过  $2n - 2$  次询问。每次询问给出一个非负整数，返回数组中与该数异或的最大值。要求还原整个数组。



## 题解

每次询问相当于在一棵 01 Trie 上询问某个路径终点是否存在一个点。

将路径询问具象化：对当前未确定的路径终点，询问其子树是否存在其它点。若存在即可新确定一个点，否则剪掉该子树。

具体实现：每个 Trie 前缀与一个代表元素绑定，检查该前缀代表的子树是否包含除代表元素外的其它点，从而逐步确定所有元素。

前  $n - 2$  个元素需询问与检验，最后两个数无需检验，因此总询问次数为  $2n - 2$ 。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

**K - 整理书架**

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目描述

给定序列  $a, b$ ，可进行至多  $3n$  次操作，每次交换  $a[i], b[j]$ ，代价为  $|i - j|$ 。目标：使  $a = b$  且总代价最小。操作次数不限于最少。



## 题解 (1)

若某数字出现次数为奇数，无解。否则一定可行。

注意交换  $a[x], b[x]$  代价为 0，因此一个数位于哪一行无区别。

对每个数字  $x$ ，最优匹配方式是将其出现位置排序后相邻配对：

$$\text{cost}_x = \sum_{i=1}^{\text{num}(x)/2} (\text{pos}_{2i}^x - \text{pos}_{2i-1}^x)$$

理论总代价下界为：

$$\frac{1}{2} \sum_y \sum_{i=1}^{\text{num}(y)/2} (\text{pos}_{2i}^y - \text{pos}_{2i-1}^y)$$



### 题解 (2)

构造最优操作：

若  $a[1] = x, b[1] = y$ ，设第二个  $x$  在  $p_x$ ，第二个  $y$  在  $p_y$ 。若  $p_x \leq p_y$ ，交换  $b[1]$  与  $a[p_x]$ ；否则交换  $a[1]$  与  $b[p_y]$ 。

交换代价等于减少的距离和，因而是最优的。之后递归处理  $a[2:n], b[2:n]$ 。



### 题解 (3)

若要交换的两个数不在同一行，一次操作即可；若在同一行，可先进行一次  $(1, 1)$  操作再交换。

整体操作次数不超过  $2n$ ，为简化实现，可放宽至  $3n$ 。

因此总操作次数  $\leq 3n$ ，总代价最小。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

**A - 种树**

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目大意

求  $\sum_{t=0}^{d-1} [(f_i t + x_i) \% m < (g_i t + y_i) \% m]$  。



## 题解

由于左右两端值域的限制，我们可以观察到，因为式子左右两端都是小于  $m$  的，那么  $[u < v] = [u \leq v - 1] = 1 + \lfloor \frac{(v-1)-u}{m} \rfloor$ ，当且仅当  $u = m - 1$  且  $v = 0$  的时候式子取 0。

我们带入整个式子化简得：

$$\begin{aligned} & \sum_{t=0}^{d-1} [(f_i t + x_i) \% m < (g_i t + y_i) \% m] \\ &= \sum_{t=0}^{d-1} [f_i t + x_i - \lfloor \frac{(f_i t + x_i)}{m} \rfloor \times m < g_i t + y_i - \lfloor \frac{(g_i t + y_i)}{m} \rfloor \times m] \\ &= \sum_{t=0}^{d-1} 1 - \sum_{t=0}^{d-1} \lfloor \frac{(g_i t + y_i)}{m} \rfloor + \sum_{t=0}^{d-1} \lfloor \frac{(f_i t + x_i)}{m} \rfloor + \sum_{t=0}^{d-1} \lfloor \frac{(g_i - f_i)t + y_i - x_i - 1}{m} \rfloor \end{aligned}$$

后面一部分直接类欧即可，复杂度  $O(T \times \log m)$ 。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

**B - 77G 网络**

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目大意

有一棵以 1 为根的树，共  $n$  个节点。要在若干城市安装基站，要求每条边的两个端点至少有一个装基站。同时有  $m$  个故障约束：若在节点  $x$  装基站，则其子树中与  $x$  距离恰好为  $y$  的那些节点都不能装基站（若子树中无此类节点可忽略）。对每组数据，判断是否存在满足所有约束的选择，并给出一个合法集合或输出 “No”。



## 转化为 2-SAT

把每个城市  $v$  的选择视为一个布尔变量  $X_v$  (真 = 装基站)。题目两类约束都能写成**至多/至少两个字面**的合取子句：

- 边约束：每条边  $(u, v)$  要求  $X_u \vee X_v$  (二元子句)。
- 故障约束：若  $X_x$  为真，则一批节点  $u$  必须为假，等价于对每个相关  $u$  加入子句  $\neg X_x \vee \neg X_u$  (二元子句)。

因此整个问题可以转化为 2-SAT 问题。



### 优化建图

直接暴力建图在最坏情况下会产生  $O(n^2)$  的边，无法接受。

把所有深度相同的节点按 dfs 序排序后，线段树建图即可。

此题也可以用长链剖分优化建图。实现较好的分块优化建图也可以通过。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目描述

给定  $n, R^2$ 、 $n$  维空间中的点  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$  和  $n$  个限制参数  $l_1, \dots, l_n$ ，求出满足以下条件的点中离  $\mathbf{x}$  距离最近的点  $\mathbf{y}$ ：

$$\sum_{i=1}^n y_i^2 \leq R^2, \quad |y_i| \leq l_i, \forall i \in [1, n]$$



## 题解 (1)

首先将  $\mathbf{x}$  投影到超立方体上：

$$y_i = \min\{\max\{x_i, -l_i\}, l_i\}$$

若该点在超球体内，则为最优解。

否则，问题可写作：

$$\min_{\mathbf{y}} \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_2 \quad \text{s.t.} \quad \|\mathbf{y}\|_2 \leq R, |y_i| \leq l_i$$

目标与约束均为凸函数，满足 Slater 条件，因此具有强对偶性。



题解 (2)

对偶问题:

$$\max_{\mu, \lambda^+, \lambda^-} \inf_{\mathbf{y}} \mathcal{L}(\mathbf{y}, \mu, \lambda^+, \lambda^-)$$

其中

$$\mathcal{L} = \frac{1}{2} \|\mathbf{y} - \mathbf{x}\|_2^2 + \frac{\mu}{2} (\|\mathbf{y}\|_2^2 - R^2) + \sum_i \lambda_i^+ (y_i - l_i) + \sum_i \lambda_i^- (-y_i - l_i)$$

且  $\mu, \lambda_i^\pm \geq 0$ 。



## 题解 (3)

根据 KKT 条件:

$$(1 + \mu)\mathbf{y}^* - \mathbf{x} + \boldsymbol{\lambda}^+ - \boldsymbol{\lambda}^- = 0$$

若  $\lambda_i^+ = \lambda_i^- = 0$ , 则  $y_i^* = \frac{x_i}{1 + \mu}$ ; 若  $\lambda_i^+ > 0$ , 则  $y_i^* = l_i$ ; 若  $\lambda_i^- > 0$ , 则  $y_i^* = -l_i$ 。

因此:

$$y_i^* = \min \left\{ \max \left\{ \frac{x_i}{1 + \mu}, -l_i \right\}, l_i \right\}$$



## 题解 (4)

由互补条件  $\mu(\|\mathbf{y}^*\|_2^2 - R^2) = 0$  得知  $\mu > 0$ 。定义：

$$f(\mu) = \|\mathbf{y}^*\|_2^2 - R^2$$

它是关于  $\mu$  单调非增的函数，因此可以二分求出使  $f(\mu) = 0$  的  $\mu^*$ 。  
最后使用  $\mu^*$  求得对应的  $\mathbf{y}^*$  即为最优解。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目描述

给定一个排列。每次可以将相邻两个套娃套在一起。持续操作直到无法再操作，问最少要操作几次。



## 结论

将最后剩下的每个套娃看作原排列上的一个区间。必然存在一种最优方案使得所有区间内元素的值都是单调的。

## 证明

假如存在一个最优方案，其区间中包含了不单调的子区间  $[p_l, p_r]$ 。我们从左往右依次消除这些不单调的子区间。对于一个不单调的子区间，考虑其最左侧的拐点。拐点有两种基本形式：“2 1 3”和“3 1 2”（拐点是极大值点的情况是类似的）。记  $p_1, p_2, p_3$  表示 1 2 3 所在的下标。



证明：“2 1 3”

如果  $[p_l, p_2]$  的值域是  $[p_1, p_r]$  的值域的子集，则在 2 和 1 中间增加一次划分是显然不会更差的。

否则， $p_l$  位置上的值必然大于  $\max(p_1 \dots p_r)$ 。（注意这里隐含了  $[p_l, p_2]$  的长度至少为 2 的条件。）若  $[p_l, p_2]$  可以被更左的区间吸收，更左的区间要么完全在  $[p_l, p_2]$  上方，要么完全在下方。

- 完全在上方是不可能的：如果完全在上方，则  $[p_l, p_r]$  可以整个被更左的区间吸收。
- 完全在下方是可以避免被吸收的：只要将  $p_l$  调整给更左的区间即可。（利用到上方区间长度至少为 2 的条件）

综上所述，向左分出的区间是一定不会变的更差的。



证明：“3 1 2”

我们同样试图在 1 和 2 中间做一次划分。若划分没有导致  $[p_l, p_1]$  或  $[p_2, p_r]$  中一个值域的改变，结果显然不会更差。

如果分割导致了双方值域的改变，则需要分两种情况：

- $p_l$  是  $[p_l, p_r]$  中的最大值：此时更左的区间要吸收  $[p_l, p_1]$ ，只能位于下方（位于上方会导致其可以吸收  $[p_l, p_r]$ ）。位于下方时，可以将  $p_l$  调整给左侧区间，使  $[p_l + 1, p_1]$  成为一个独立的不被吸收的新区间。
- $p_1$  是  $[p_l, p_r]$  中的最小值：此时更左的区间要吸收  $[p_l, p_1]$ ，只能位于上方。此时将划分点调整为 3 和 1 之间，右侧区间的最小值就能保持不变。

综上所述，向左分出的区间是一定不会变的更差的。



## 题解

综上所述，对于任意一种方案，我们可以通过调整得到一种并不会更差的方案。  
原问题转化为：将排列划分为尽量多的段，段内单调，相邻段间的值域有重叠。  
该问题可以用 DP 或贪心解决。复杂度为  $O(n)$ 。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

**L - ICPC**

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



### 题目描述

给定一张网格图，网格图上某些位置有笔迹。随机选择一条左下角到右上角的单调路径。问所有笔迹都位于路径同一侧的概率。



### 题解

我们可以将概率转化为计数。路径的总数显然是  $C_{n+m}^m$ ，我们只要求出绕过所有笔迹的路径数量即可。

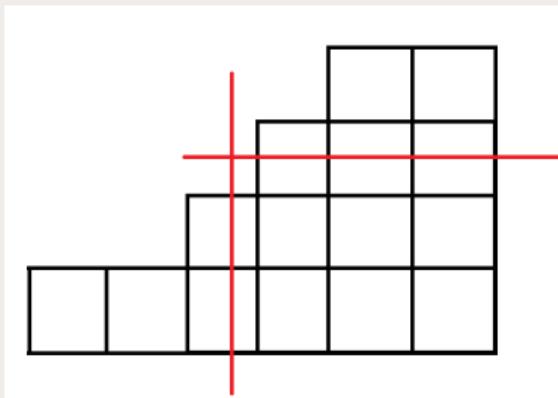
为了让路径绕过所有笔迹，要么路径始终位于笔迹下方，要么始终位于上方。这是两个对称的问题，因此不妨假设需要保证路径位于笔迹下方。



### 进一步思路

由于只能走单调路径，原问题的限制可以描述为一个“阶梯”形状的限制：每个位置有一个高度限制，且该限制是单调不减的。

考虑如何求解一个阶梯左下角到右上角的方案数。我们可以对阶梯分治：将阶梯分为两个子阶梯和一个矩形，如下图所示：





### 分治求解

对于一个阶梯，我们可以递归求解，或在较小时直接用  $O(n^2)$  的 DP 求解。

对于一个矩形，在一般情况下，我们需要求解从左边或下边进入矩形时，从右边或上边离开矩形的方案数。



### 以左边进入为例

若从左边进入并从右侧离开，从左侧第  $i$  行前往右侧第  $j$  行的方案数是  $C_{W+(j-i)}^{j-i}$ 。

从右侧第  $j$  行离开的方案总数是：

$$Right(j) = \sum_i Left(i) C_{W+(j-i)}^{j-i}$$

将  $C_{W+t}^t$  看作一个数组，这显然是卷积形式，可用 NTT 求解。



以左边进入并从上方离开为例

若从左边第  $i$  行前往上方第  $j$  列，方案数是  $C_{j+(H-i)}^j$ 。

从上方第  $j$  列离开的方案总数为：

$$Up(j) = \sum_i Left(i) C_{j+(H-i)}^j$$

移项后有：

$$\frac{Up(j)}{j!} = \sum_i \frac{Left(i)}{(H-i)!} \frac{1}{(H+j-i)!}$$

这同样是一个卷积形式，可用 NTT 求解。



### 复杂度

综上，总复杂度为  $O(n \log^2 n)$ 。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

**D - 出奇制胜**

J - 环形匹配



## 题目描述

给定一个二分图博弈，先手可以启用/禁用图中的某些点。问最少操作几次能保证先手必胜？



### 结论 1

二分图博弈中，先手必胜当且仅当起点必然位于二分图的最大匹配上。

### 结论 2

先手必然不可能禁用  $V$  中的点，也不可能启用  $U$  中的点。

### 结论 3

在多数情况下，启用  $V$  中的点等价于禁用  $U$  中的点（除非启用的  $V$  中的点是用于与  $u_1$  匹配的）。



### 题解

枚举  $v_x$  作为最大匹配中与  $u_1$  配对的点。为了保证  $u_1$  一定在最大匹配上，需要保证找不到任何能将  $u_1$  置换出去交替路径。

该问题结合本题的翻转操作可以被建模为一个最小割问题。但如果如此建模，就需要证明：无论初始匹配方案是什么，最小割的大小都不会改变。因此我们在此先不用这个模型解决本题，尽管这个结论可以被证明是正确的。



### 结论 4

将尽可能多的与  $v_x$  相连的  $U$  中的点通过交替路径调整为空闲状态后，与  $v_x$  相连的  $U$  中的空闲点数量即为需要禁用的点的数量的最小值。

### 证明 4 (充分性)

将与  $v_x$  相连的  $U$  中的空闲点全部禁用后，必然找不到一条可以将  $u_1$  置换出最大匹配的交替路径。假设能找到一条这样的路径，则将  $v_x$  的匹配对象更改为  $u_1$  后，产生了一个新的与  $v_x$  相连的空闲点，这与题设矛盾。

### 证明 4 (必要性)

假如不禁用所有与  $v_x$  相连的空闲点，则将与  $v_x$  匹配的点调整为其中一个空闲点，依然是最大匹配。此时  $u_1$  不在最大匹配上，先手必败。



### 题解

要将最多的与  $v_x$  相连的点调整为空闲状态，只需要将可以与  $v_x$  匹配的点的数量设为无穷大，然后在原始匹配的基础上继续尝试匹配即可。所有可能被设为空闲状态的  $U$  都会因此与  $v_x$  匹配。

最大匹配算法复杂度为  $O(E\sqrt{V}) = O(n^{2.5})$ ，总复杂度  $O(n^{3.5})$ 。



## 1 简单题

F - 分治

E - 变魔术

M - 构造王国

## 2 中等题

C - 不对称填数

H - 还原数组

K - 整理书架

A - 种树

B - 77G 网络

## 3 困难题

G - 投影

I - 套娃 2

L - ICPC

D - 出奇制胜

J - 环形匹配



## 题目大意

给定两个字符串  $s$  和  $t$ ，字符串均由小写字母组成。

记  $s_{l,r}$  表示  $s$  的第  $l$  个字符到第  $r$  个字符构成的子串，长度  $L = r - l + 1$ 。称  $t$  在  $s_{l,r}$  的环上出现，当且仅当存在某个起点  $p$  ( $0 \leq p < L$ )，使得对所有  $0 \leq k < |t|$  都有  $s_{l,r}[(p + k) \bmod L] = t[k]$ 。若  $L < |t|$ ，则认为  $t$  没有在  $s_{l,r}$  的环上出现。

请统计有多少对不同的  $(l, r)$ ，使得  $t$  在  $s_{l,r}$  的环上出现。



## 记号与问题拆分

设文本串  $s$ ，模式串  $t$ ， $|t| = m$ 。把答案拆成两部分：

$$\text{总答案} = A + B,$$

其中  $A$  是模式线性出现的数量（可用一次 KMP 求出）， $B$  是“环上跨边界出现”（被旋转分割到段两端）的数量——本题的难点在于统计  $B$ 。



### 环上出现的等价描述

对区间  $[l, r]$  (长度  $L \geq m$ ),  $t$  在  $s_{l,r}$  的环上出现, 当且仅当存在  $1 \leq x \leq m - 1$  使得

$$s[r - x + 1..r] = t[0..x - 1] \quad \text{且} \quad s[l..l + (m - x) - 1] = t[x..m - 1].$$

换言之: 右端对齐  $t$  的前缀、左端对齐互补的后缀, 长度和为  $m$ 。



同段上多个切分的周期结构

若某一  $[l, r]$  上存在三次及以上可行切分  $X = \{x_1 < \dots < x_k\}$  ( $k \geq 3$ ), 则:

$$x_{i+1} - x_i = p \quad (\forall i),$$

并且右端最大可对齐长度  $A^*$ 、左端最大可对齐长度  $B^*$  满足

$$A^* \equiv x_1 \pmod{p}, \quad B^* \equiv m - x_1 \pmod{p},$$

从而  $A^* + B^* \equiv m \pmod{p}$ 。



### 少量重复切分与 Fine-Wilf 的限制

任意两种切分的差必是  $t$  的一个周期；Fine-Wilf 引理推出：要么其它周期是  $p$  的倍数，要么它很长 ( $> m - p$ )。因此“多重 ( $\geq 3$ ) 切分”只能沿着模  $p$  的等差类产生；非模  $p$  的长周期最多产生成对 ( $\leq 2$ ) 的重复。



## 计数策略要点

- 先用 KMP 线性统计  $A$  (完整落入某段的出现)。
- 对跨边界情况  $B$ :
  - 按模  $p$  的余类把所有可行切分分组 (多重切分只在同余类内成列出现);
  - 用 KMP 前后缀信息预处理每个位置的最长可对齐长度;
  - 在每个余类上用树状数组等结构批量统计符合长度配对的区间数, 注意用双指针排除已被  $A$  统计的区间。
  - 当余数之和不等于  $m$  时, 可以证明其中一边必然是极长匹配串, 可以扫描并在 border 链上跳  $\log$  段等差数列以进行统计。
- 对于“成对重复”(来自非  $p$  倍数的长周期), 可以证明其与  $t$  的每个 border 对应, 我们通过跳  $t$  的 border 链减去重复计数。



### 复杂度与结论

- KMP 预处理和线性扫描得到前后缀最长匹配： $O(n + m)$ 。
- 对每个模  $p$  余类的批量计数（树状数组 + 若干等差类分组）：总体  $O(n \log n)$ 。
- 对模  $p$  之和与  $m$  不同余的其他答案，通过树状数组和 border 链跳跃统计并去重：总体  $O(n \log^2 n)$ 。
- 最终答案为  $A + B + C$ ，其中  $A$  来自 KMP， $B$  来自模  $p$  余类的计数， $C$  来自非余类的计数并扣除重复。

核心思想：把“环上出现”化为“前后缀配对”，利用最小周期  $p$  将多重结构按模  $p$  分组批量处理，其余情况通过 border 链的性质处理并去重。