

RAUL LUGO

SOFTWARE ENTWICKLER

✉ rlugo.dev
📍 Schwalmtal, PLZ 41366

✉ raul@rlugo.dev
👤 rlugo14



ARBEITSPORTFOLIO

ESG-Datenplattform für Nachhaltigkeitsmanagement

Kraftfahrzeugbau | 📅 Okt 2025 - Dez 2025

📍 Volkswagen AG 🏗️ +50 📈 Scrum



Als Fullstack-Entwickler arbeitete ich an der ESG-Plattform der Volkswagen AG zur Verwaltung von Nachhaltigkeitsdaten über 900 Organisationseinheiten. Mein Fokus lag auf der Entwicklung einer RESTful API zur Integration von ESG-Daten zwischen internen und externen Systemen, sowie der Optimierung der React-Webanwendung für die Erfassung und Validierung von Nachhaltigkeitsmetriken.

Ich implementierte serverlose Architekturen mit AWS Lambda und API Gateway für Batch- und Echtzeit-Synchronisation. Im Frontend verbesserte ich die Benutzerfreundlichkeit durch responsive Design und Validierungslogik. Die Lösung unterstützt internationale Standards wie GRI und CSRD und ermöglicht die Compliance mit globalen Anforderungen an Nachhaltigkeitsberichte.

Whitelabeling-Plattform für Energiesysteme

Energiewirtschaft | 📅 Jun 2024 - Sep 2025

📍 E.ON Energie Deutschland GmbH 🏗️ +100 📈 Scrum



Im Transformationsprojekt "Future Energy Home" (FEH) entwickle ich eine Plattform für B2C-Kunden zur Vernetzung eigener Energiesysteme (Photovoltaik, Heizungen, Elektrofahrzeuge). Mein Fokus liegt auf der Backend-Entwicklung zum Whitelabeling der E.ON-Anwendungen, damit Geschäftspartner eigene Markenidentitäten in Apps integrieren können.

Ich implementiere serverlose Backend-Architekturen mit AWS Lambda und API Gateway, wobei die Infrastruktur mit AWS CDK als Code definiert wird. Diese Lösung bietet Partnern Zugang zum E.ON-Ökosystem unter eigenem Branding und fördert die Nutzung von Smart Charging für E-Fahrzeuge und Netzrückspeisung.

Automatisierte Marketing-Kampagnenlösung

Werbung & Marketing | 📅 Jan 2024 - Aug 2025

📍 Devengo GmbH 🏗️ 1 📈 Scrum



In meiner Rolle als Softwareentwickler konzipierte, implementierte und stellte ich eine automatisierte Lösung für eine Werbeagentur bereit, die deren tägliche Abläufe optimiert. Ich entwickelte eigenständig eine Backend- und Frontend-Anwendung, unterstützt durch direktes Kundenfeedback.

Mein Fokus lag auf der Integration externer APIs für ein CRM SaaS zur Identifikation von E-Mail-Adressen und einem Geschlechterspezifizierungsservice, wodurch hochpersonalisierte Kampagnen-E-Mails ermöglicht wurden. Dies steigerte die Kundenreichweite der Agentur um das Zehnfache.

PROGRAMMIERKENNTNISSE

🐍 Python
Sehr gute Kenntnisse

☕ Java
Sehr gute Kenntnisse

(JS) JavaScript
Sehr gute Kenntnisse

(TS) TypeScript
Sehr gute Kenntnisse

(Dart / Flutter)
Gute Kenntnisse

SPRACHKENNTNISSE

Spanisch (Muttersprache) ● ● ● ● ●

Englisch (C1) ● ● ● ● ●

Deutsch (C1) ● ● ● ● ●

AUSBILDUNG

Dipl.-Ing. Elektrotechnik
Universidad Tecnológica del Centro

📍 Valencia, Venezuela

📅 Sep 2009 - Sep 2014

- Regelstudienzeit

E-Commerce-Modernisierung mit SvelteKit

E-Commerce | 📅 Feb 2024 - Mai 2024

📍 Digago GmbH 🤝 3 🏠 Kanban

TypeScript SvelteKit Wordpress GraphQL Tailwind CSS

Ich unterstützte die Entwicklung eines Online-Shops und hatte das Ziel, das auf Wordpress basierende Frontend in eine eigenständige Anwendung zu verwandeln, die mit SvelteKit erstellt wurde. Dazu wurden alle Frontendkomponenten transformiert und GraphQL eingesetzt, um die Verbindung mit der Wordpress- und WooCommerce-Instanz zu sichern.

Zusätzlich entwickelte und implementierte ich eine Synchronisierungsanwendung, die Produktinformationen zwischen vier verschiedenen Systemen abgleich und überprüfte, um Datenkonsistenz zu gewährleisten und Inkonsistenzen automatisch zu korrigieren und zu aktualisieren.

Fullstack Entwickler

Telekommunikation | 📅 Dez 2021 - Dez 2023

📍 Telefónica Germany GmbH & Co. OHG 🤝 16 🏠 Scrum

Spring Boot Spring WebFlux Java 17 JUnit Vue.js React TypeScript AWS EKS AEM Docker

In meiner Rolle als Lead Entwickler habe ich die agile Scrum-Methodik in einem Team von 16 Mitgliedern angewendet. Ein Schwerpunkt meiner Tätigkeit lag auf der agilen Fullstack-Entwicklung des O2 Online Shops. Im Rahmen der neuen IT-Transformation des Unternehmens habe ich eigenständige Systeme, auch bekannt als Self-Contained Systems, entwickelt.

Dabei lag mein Fokus auf der Konzeption und Umsetzung von Proof of Concepts (PoC), um Verbesserungen in den bestehenden Architekturen vorzuschlagen. Darüber hinaus habe ich Micro Frontends (MFE) mithilfe von VueJS und Backend for Frontend (BFF) mit Spring Boot entwickelt, um die Effizienz und Skalierbarkeit der Plattform zu steigern.

Fullstack Entwickler

Freizeitsport | 📅 Aug 2022 - Derzeit

📍 Matdienst 🤝 1 🏠 Kanban 🌐 matdienst.de

Spring Boot GraphQL MySQL Next.js React Tailwind CSS Docker Redux TypeScript AWS Route53
AWS S3 AWS EC2 AWS IAM AWS CloudWatch AWS CloudFormation AWS XRay

Ich habe eigenverantwortlich eine Multi-Tenancy-System namens "Matdienst" entwickelt und umgesetzt, das Fußballvereinen erlaubt, organisatorische Aufgaben wie Materialverwaltung und Strafenkatalog zuzuordnen. Dabei traf ich alle Architektur- und technischen Entscheidungen und arbeitete als Fullstack-Entwickler, inklusive Backend, Frontend, Testing, Containerisierung und Bereitstellung. Zudem implementierte ich eine Multi-Tenancy-Struktur, die die gleichzeitige Nutzung durch verschiedene Vereine ermöglicht. Die Anwendung ist nun aktiv im Einsatz bei einem Fußballverein.

Fullstack Entwickler

E-Commerce | 📅 Aug 2022 - Okt 2022

📍 Giggly 🤝 2 🏠 Kanban 🌐 giggly.com

Spring Boot MySQL Nuxt.js Vue.js TypeScript Docker Tailwind CSS

Cloud Architekt

Kraftfahrzeugbau | 📅 Nov 2020 - Nov 2021

📍 Deloitte Consulting GmbH 🤝 8 🏠 Scrum

Spring Boot GitHub Actions Python AWS Lambda AWS CloudWatch AWS Step Functions AWS CloudFormation
AWS IAM AWS CodeBuild AWS CodePipeline AWS SNS AWS SQS AWS IoT Greengrass AWS Kinesis

In meiner Rolle als Cloud Architekt bei der Volkswagen A.G habe ich maßgeblich zur Entwicklung und Implementierung einer Smartfactory 4.0 Lösung für die Autoproduktion beigetragen, die auf AWS IoT basiert. Hierbei lag ein Schwerpunkt meiner Tätigkeit auf dem Anforderungsmanagement und der Schulung der Key-User. Zusätzlich habe ich die Business-Logik für IoT-Lösungen vor Ort mithilfe von AWS Lambda entwickelt und ETL-Prozesse mit AWS DataPipeline realisiert.

Ein weiterer wichtiger Aspekt meiner Arbeit bestand in der Implementierung von Continuous Integration und Continuous Deployment (CI/CD) für Cloud-Infrastrukturprojekte, wobei GitHub Actions zum Einsatz kamen. Des Weiteren habe ich das Netzwerk und die Cloud-Ressourcen durch Definitionsdateien in Terraform gestaltet und implementiert, wodurch das

Konzept "Infrastructure as Code" (IaC) erfolgreich umgesetzt wurde. Diese umfangreiche Projekterfahrung im Bereich Cloud-Architektur und -Entwicklung hat meine Fähigkeiten in der Gestaltung und Implementierung von hochmodernen Lösungen weiter vertieft.

Frontend & Mobile Entwickler

Sport & Fitness | 📅 Nov 2020 - Nov 2022

📍 suppme 🚀 4 🏡 Kanban 🌐 suppme.com

Nuxt.js Vue.js Tailwind CSS Flutter Dart

Als Frontend- und Mobile-Entwickler in einem Team mit vier Mitgliedern habe ich aktiv an der Entwicklung neuer Features im Frontend-Bereich des Projekts mitgewirkt. Mein Beitrag umfasste die Umsetzung der bestehenden Webanwendung in eine mobile App mithilfe des Flutter-Frameworks und der Dart-Programmiersprache. Dabei lag ein Schwerpunkt auf der Gestaltung und Implementierung von benutzerfreundlichen Benutzeroberflächen und Funktionen für die Mobile-App.

Zudem habe ich APIs und Backend-Dienste nahtlos in die App integriert, um eine reibungslose Funktionalität zu gewährleisten. Meine enge Zusammenarbeit mit dem Entwicklungsteam trug dazu bei, die Anforderungen und Designrichtlinien erfolgreich umzusetzen. Diese Erfahrung hat meine Fähigkeiten als Frontend- und Mobile-Entwickler erheblich erweitert und zur Schaffung einer effizienten, benutzerorientierten Mobile-Anwendung beigetragen.

Software Entwickler

Metallindustrie | 📅 Nov 2019 - Okt 2020

📍 ABS Safety GmbH 🚀 15 🏡 Scrum 🌐 Lock Book - Draw

NestJS GraphQL React Redux AWS Cognito AWS S3 AWS IAM AEM TypeScript

Als Softwareentwickler in einem 15-köpfigen Team leitete ich die agile Fullstack-Entwicklung der "LockBook Draw"-Software für die ABS Safety GmbH. Dabei lag mein Fokus auf der Projektleitung der API-Entwicklung für Ausschreibungstexte und PDF-Angebote, unter Einsatz von NestJS, GraphQL und MySQL. Zusätzlich zur Softwareentwicklung isolierte ich Frontend- und Backend-Anwendungen erfolgreich mithilfe von Docker. Ich trug maßgeblich zur cloud-basierten Bereitstellung auf Amazon AWS und zur Einrichtung einer effizienten CI/CD-Pipeline für das API und die Webanwendung bei.

Ein weiterer Schwerpunkt meiner Arbeit war die Gestaltung und Implementierung des Netzwerks und der Cloud-Ressourcen mittels Terraform-Definitionsdateien, was das Konzept "Infrastructure as Code" (IaC) umsetzte. Diese Projekterfahrung vertiefte meine Fähigkeiten in moderner Softwareentwicklung, Cloud und Container-Technologien.

Junior Software Entwickler

Telekommunikation | 📅 Okt 2018 - Okt 2019

📍 sipgate GmbH 🚀 10 🏡 Scrum

Spring Boot Spring MVC Java 17 JUnit Jest React Redux TypeScript GCP

Als Junior Software Entwickler konzentrierte ich mich auf die Weiterentwicklung von Produktideen und -strategien. Die Integration einer CD/CI-Pipeline in die Google Cloud mit JenkinsX war ein Schwerpunkt. Projekte folgten einem ergebnisorientierten Scrum-Ansatz in kurzen Zyklen. Ein herausragendes Projekt war die Entwicklung des "Account Management Service" zur Automatisierung von Services für neue Mitarbeiter. Zusätzlich führte ich cloud-basierte Arbeiten für containerisierte Anwendungen in der Google Cloud mit Kubernetes durch. Der "LukeBot" automatisierte den Bewerbungsprozess. Diese Projekte erweiterten meine Fähigkeiten im Cloud-Bereich und der agilen Entwicklung.